

Projektowanie gier komputerowych

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe • Tradycyjne

Cechy: Studia I stopnia licencjackie • Od października • Polski • 6 semestrów

Miasto: Gdynia



Czego się nauczysz?

- **Zrozumiesz proces tworzenia gier.** Poznasz projektowanie mechanik, interakcji oraz narracji, integrując aspekty artystyczne i programistyczne.
- **Opanujesz obsługę środowiska Unity.** Dowiesz się, jak tworzyć sceny, animacje, modele oraz obsługiwać zdarzenia w środowisku Unity.
- **Poznasz podstawy fizyki w grach.** Zrozumiesz fizykę obiektów, sterowanie kamerą oraz implementację logiki i poziomów gier.
- **Nauczysz się projektować gry VR/AR/MR.** Dowiesz się, jak tworzyć gry i doświadczenia w rzeczywistości wirtualnej, rozszerzonej i mieszanej.
- **Zdobędziesz umiejętności w animacji 2D i 3D.** Nauczysz się projektowania i wdrażania zaawansowanych animacji dla różnych platform gier.
- **Poznasz projektowanie gier webowych i mobilnych.** Stworzysz gry w zespołach projektowych, koncentrując się na funkcjonalności i wydajności na urządzeniach mobilnych.

Praca dla Ciebie

- **Tester gier komputerowych.** Sprawdzaj jakość gier przed premierą, identyfikuj błędy i pomagaj zespołowi w ich naprawie.
- **Analitik gier.** Analizuj mechaniki gier i zachowania graczy, dostarczając dane do ulepszenia produktu.
- **Programista gier.** Twórz wydajny kod, rozwijaj mechaniki gier i optymalizuj je pod kątem różnych platform.
- **Projektant gier VR/AR/MR.** Projektuj interaktywne doświadczenia w rzeczywistości wirtualnej, rozszerzonej i mieszanej.
- **Twórca animacji 2D i 3D w grach.** Projektuj zaawansowane animacje, które wzbogacają wizualne aspekty gier.
- **Specjalista ds. projektowania mobilnych gier webowych.** Twórz gry na urządzenia mobilne i platformy internetowe, optymalizując ich funkcjonalność.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.



- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Stáže i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe

- Programowanie w języku Java
- Programowanie .NET
- Zaawansowane technologie internetowe
- Programowanie urządzeń mobilnych
- Programowanie i testowanie aplikacji webowych
- Zaawansowane programowanie obiektowe
- Programowanie funkcyjne
- Programowanie systemów wbudowanych

Wybrane zajęcia specjalnościowe

- Pracownia projektowa
- Wprowadzenie do tworzenia gier
- Animacje świata 2D i 3D
- Gry VR/AR/MR
- Gry w środowiskach webowych i mobilnych – projekt zespołowy

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 240 godzin nauki jednego języka obcego (60 godzin w semestrze, od 2 do 5 semestru).

Na studiach niestacjonarnych:

- 64 godziny nauki jednego języka obcego w 2 i 3 semestrze.



Możesz wybrać: j. angielski, j. niemiecki, j. hiszpański, j. rosyjski.

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Zasady rekrutacji

Aby zostać studentem **studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich)** na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- ukończyć szkołę średnią,
- zdać maturę i uzyskać świadectwo dojrzałości,
- złożyć komplet wymaganych dokumentów,
- spełnić wymogi wynikające z zasad rekrutacji,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń oraz kompletność dokumentów.

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) i jednolitych magisterskich **możesz skorzystać z Programu Very Important Student (VIS)** i studiować pierwszy semestr nawet za darmo.
- Możesz otrzymać **te same stypendia, co studenci uczelni publicznych**, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- **Elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać**, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)

Ceny

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.