

Programista JavaScript z wykorzystaniem AI

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Online

Obszar studiów: IT / Big Data / AI

Cechy: Od października • Polski

Miasto: Gdynia

To kierunek dla osób, które:

- interesują się nowymi technologiami i chcą rozpocząć karierę jako programiści lub inżynierowie oprogramowania,
- chcą uzupełnić posiadaną wiedzę z programowania o niezbędne narzędzia i metodyki stosowane przy wytwarzaniu komercyjnego oprogramowania,
- pracują w różnych branżach, ale chcą się przebranżowić i wejść do świata IT.



Dla kogo ten kierunek?

- **Początkujący programiści** – osoby, które miały już styczność z programowaniem, znajdą tu solidne podstawy do dalszego rozwoju i uporządkowania wiedzy.
- **Znający podstawowe konstrukcje** – studia są skierowane do tych, którzy znają m.in. pętle, klasy i zmienne. Program pozwala rozwinąć te umiejętności i przejść do budowania zaawansowanych aplikacji w Angularze.
- **Przyszli twórcy aplikacji biznesowych** – dla osób, które chcą tworzyć systemy CRM, aplikacje bankowe czy maklerskie. Program zapewnia praktyczne kompetencje i specjalistyczną wiedzę.
- **Osoby planujące karierę w korporacjach** – kierunek odpowiada na potrzeby dużych firm, zwiększając szanse absolwentów na rynku pracy.
- **Zmotywowani do nauki** – idealne dla osób z ambicją, które chcą rozwijać nie tylko kompetencje techniczne, ale też umiejętność rozwiązywania realnych problemów programistycznych.

91%

pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami
Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

Od podstaw do eksperta z Angular i TypeScript

Kierunek łączy teorię i praktykę – od podstaw TypeScript i Angulara po zaawansowane techniki i realizację projektów.

Dostęp online

Wysoka jakość kształcenia. Wszystkie materiały dydaktyczne będą dostępne dla Ciebie online.

92%

uczestników poleca studia podyplomowe.
Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki **interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń** z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

Wykładowcy-praktycy

Wśród wykładowców są eksperci w wielu dziedzinach. Na zajęciach omawiają zjawiska i procesy na przykładach zaczerpniętych z własnej pracy.

Praktyczny charakter studiów

Studia dostarczają uczestnikom kompleksową wiedzę i praktyczne umiejętności z zakresu programowania w **frameworku Angular i przy dużych projektach klasy enterprise.**

Program studiów

9

Liczba miesięcy nauki

178

Liczba godzin zajęć

11

Liczba zjazdów

2

Liczba semestrów

Wprowadzenie do Web Developmentu (32 godz.)

- Type Script: Składnia, zmienne, typy danych, funkcje, interfejsy, klasy, enumy itd.



- JSON: Struktura danych i przetwarzanie w formacie JSON.
- Ecma Script: Najnowsze standardy.
- Preprocessor SCSS: Tworzenie i zarządzanie stylami w aplikacjach webowych.
- Responsive Web Design (RWD): Projektowanie responsywnych stron internetowych.
- Debugowanie i korzystanie z konsoli developerskiej

Wprowadzenie do Angulara (32 godz.)

- Moduły Angulara: Tworzenie i zarządzanie modułami aplikacji (do wersji 14 od 14 komponenty standalone)
- Komponenty: Projektowanie i implementacja komponentów.
- Serwisy: czym są serwisy oraz przypadki użycia.
- Dyrektywy: Wykorzystywanie wbudowanych i tworzenie własnych dyrektyw.
- Pipe'y: Wykorzystanie wbudowanych i tworzenie własnych pipe'ów.
- Szablony HTML i interpolacja: Tworzenie interfejsu użytkownika.
- Bindowanie danych: Przekazywanie i wyświetlanie danych w komponentach.
- Wstrzykiwanie zależności (Dependency Injection)

Zaawansowane konstrukcje Angulara (40 godz.)

- Serwisy http: Implementacja i wykorzystanie usług w Angularze.
- Routing i guardy: Konfiguracja routingu i nawigacji w aplikacji.
- Formularze: Tworzenie formularzy i obsługa danych wejściowych.
- Observable i RxJs: wprowadzenie do reaktywnego programowania.
- Mockowanie danych: przygotowanie aplikacji do pracy bez backendu.

Testowanie w Angularze (8 godz.)

- Jednostkowe testy: Testowanie komponentów i usług.
- Narzędzia do testowania: Wybór i konfiguracja narzędzi do testowania.

Wprowadzenie do komercyjnego programowania (24 godz.)

- Praca w zespole: Efektywna współpraca w grupie programistycznej.
- Narzędzia śledzenia pracy: Wykorzystanie narzędzi takich jak Jira do zarządzania projektami.
- Procesy w rozwoju oprogramowania: Zrozumienie czym jest Story, Task, Bug, Refinement, wycena.



- Kryteria akceptacji: Jak określić, kiedy zadanie jest uznane za ukończone.

Code Review i dobre praktyki (8 godz.)

- Code Review: Proces przeglądu kodu i analiza zmian.
- GitHub: Tworzenie repozytoriów, zarządzanie zmianami i pull requestami.
- Gitflow: Praktyki pracy z gałęziami w repozytorium.
- Standardy kodu: Przyjęte standardy i dobre praktyki programistyczne.

Praktyczne zastosowanie Angulara (32 godz.)

- Tworzenie rzeczywistych projektów: Implementacja aplikacji przy wykorzystaniu Angulara w ramach
- pracy zaliczeniowej z możliwością konsultacji i przeglądu kodu.

Projekt (2 godz.)

- Projekt zaliczeniowy

Forma zaliczenia

- Praktyczny projekt końcowy pisany indywidualnie lub grupowo pod opieką prowadzącego

Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

[Dowiedz się więcej](#)

Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów.**
- Możesz skorzystać z dofinansowania z **Bazy Usług Rozwojowych.**
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma.**
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z **KFS.**

[Dowiedz się więcej](#)

Czego się nauczysz?

- Na zajęciach praktycznych poznasz, czym jest **programowanie reaktywne**, które pozwala tworzyć dynamiczne aplikacje.



- Poznasz **JavaScript** (jeden z najpopularniejszych języków do tworzenia aplikacji i stron) oraz **TypeScript – nadzbiór JavaScriptu** dodający statyczną typizację i inne funkcje. Poznanie obu tych języków da Ci szerokie możliwości tworzenia aplikacji internetowych i rozwijania, umiejętności w obszarze inżynierii oprogramowania.
- Będziesz mieć okazję korzystać z narzędzi i technik: **debugowania w przeglądarce, testów jednostkowych i integracyjnych**, aby znajdować i naprawiać błędy.
- **Poznasz Scrum**, co ułatwi Ci pracę w zespole projektowym.
- Zdobędziesz wiedzę o **zasadach i technikach zabezpieczania aplikacji webowych** przed zagrożeniami (np. ataki hakerskie, wycieki danych).
- Nauczysz się projektować, tworzyć i zarządzać bazami danych: **relacyjnymi (SQL) i nierelacyjnymi (NoSQL)**.

Ceny

Dla Kandydatów

1 rok

2 raty	3155 zł 3625 zł (2 x 3155 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 3125zł
10 rat	631 zł 725 zł (10 x 631 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 625zł
12 rat	526 zł 605 zł (12 x 526 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 521zł

Cena jednorazowa: **6310 zł** ~~7250 zł~~
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 6250zł

Dla naszych absolwentów

1 rok

2 raty	2955 zł 3625 zł (2 x 2955 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2925zł
10 rat	591 zł 725 zł (10 x 591 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 585zł
12 rat	493 zł 605 zł (12 x 493 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 488zł

Cena jednorazowa: **5910 zł** ~~7250 zł~~
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 5850zł

Dla kandydatów z zagranicy



1 rok

2 raty **3155 zł** ~~3625 zł~~ (2 x 3155 zł)
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 3125zł

10 rat **631 zł** ~~725 zł~~ (10 x 631 zł)
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 625zł

12 rat **526 zł** ~~605 zł~~ (12 x 526 zł)
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 521zł

Cena jednorazowa: **6310 zł** ~~7250 zł~~

Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 6250zł