UNIWERSYTET WSB MERITO GDYNIA
wcześniej Wyższa Szkoła Bankowa

Inżynieria oprogramowania w JavaScript (TypeScript)

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Online

Obszar studiów: IT / Big Data / AI

Cechy: Od października • Polski • Certyfikat

Miasto: Gdynia

To kierunek dla osób, które:

- szukają sposobu na start w IT i chcą nauczyć się programować od zera,
- chcą zdobyć nowe umiejętności, by przebranżowić się i zmienić zawód,
- pracują już z kodem i chcą poznać nowoczesne technologie JavaScript,
- interesują się tworzeniem aplikacji webowych i mobilnych,
- chcą lepiej rozumieć kod, narzędzia programisty i sposób pracy zespołów.

Bezpłatne szkolenia biznesowe

Uczestnikom naszych studiów podyplomowych i naszym absolwentom dajemy możliwość uzyskania dodatkowej wiedzy przez uczestnictwo w **5 bezpłatnych szkoleniach biznesowych z obszarów:** biznes, marketing, nowe technologia i psychologia (tematyka szkoleń podawana jest w II semestrze).

Udział w szkoleniach potwierdzany jest certyfikatami, które wydawane są wraz ze świadectwem ukończenia studiów podyplomowych.

91%
pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami
Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

92%
uczestników poleca studia podyplomowe
Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

Gwarancja jakości
Gwarantujemy pełną zgodność z przepisami prawa i najwyższe standardy edukacyjne.

Dostęp online
Wysoka jakość kształcenia. Wszystkie materiały dydaktyczne będą dostępne dla Ciebie online.

Kadra złożona z praktyków
Zajęcia prowadzą eksperci i pasjonaci swojej dziedziny, którzy mają realne doświadczenie.

Networking i rozwój kompetencji
Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki **interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń** z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

Praktyczny charakter studiów:
- na zajęciach dominują **warsztaty, ćwiczenia i case studies**,
- **prace projektowe** przygotowywane są zespołowo.

Program studiów

8	128	8	2
Liczba miesięcy nauki	Liczba godzin zajęć	Liczba zjazdów	Liczba semestrów

Wstęp do programowania (8 godz.)

- Podstawowe narzędzia w pracy z komputerem jako programista (2h)
- Nauka systemu kontroli wersji GIT (2h)
- Czym są algorytmy i jak pomagają rozwiązywać problemy w codziennej pracy. (2h)
- Podstawy z sieci komputerowych, pozwalające lepiej zrozumieć komunikację serwerową (2h)

JavaScript (20 godz.)

- Czym jest JavaScript i jakie są różnice w różnych środowiskach uruchomieniowych. (2h)
- Podstawy składni języka JavaScript (2h)

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Gdyni, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- Obiekty w JavaScript (4h)
- Funkcje w JavaScript (4h)
- Tablice i pętle (4h)
- NPM i budowanie aplikacji JavaScript na produkcję (2h)
- Zaawansowane koncepcje języka JavaScript oraz programowanie reaktywne (2h)

TypeScript (18 godz.)

- Wprowadzenie do TypeScript i programowania obiektowego (4h)
- Omówienie dostępnych typów w TypeScript (4h)
- Programowanie obiektowe z wykorzystaniem klas i interfejsów w TypeScrip (4h)
- Zaawansowane koncepcje języka TypeScript (2h)
- Wzorce projektowe na podstawie TypeScript (4h)

Bazy Danych (10 godz.)

- Bazy relacyjne MySQL oraz PostgreSQL (4h)
- Baza nierelacyjna typu klucz-wartość i dokumentowego (4h)
- Pozostałe typy baz danych NoSql (2h)

React (32 godz.)

- JSX, komponenty, props. (2h)
- Zastosowanie react hooks (4h)
- Tworzenie interface z wykorzystaniem Material UI (4h)
- Obsługa formularzy z wykorzystaniem react hook form (4h)
- Obsługa routingu z wykorzystaniem react router (2h)
- Kontekst i zarządzanie stanem (z wykorzystaniem Zustand) (4h)
- Pobieranie danych z wykorzystaniem react query (4h)
- Testowanie z wykorzystaniem vitest oraz Playwright (4h)
- Tworzenie aplikacji mobile z wykorzystaniem React (4h)

Nodejs (36 godz.)

- Wprowadzenie do Node.js (2h)
- Tworzenie serwera HTTP oraz REST API z wykorzystaniem ExpressJS (8h)
- Przegląd sposobów komunikacji API m. in. Rest API, gRPC, GraphQL (2h)

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Gdyni, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- Bezpieczeństwo aplikacji internetowych (4h)
- Architektura mikrousług w NestJS (6h)
- Konteneryzacja aplikacji (6h)
- Testowanie API (4h)
- Monitoring aplikacji w środowiskach rozproszonych (4h)

Wytwarzanie oprogramowania w zespołach programistycznych (4 godz.)

- Przegląd popularnych metodyk wytwarzania oprogramowania (2h)
- Omówienie SCRUM (1h)
- Przegląd narzędzi ułatwiających pracę w zespole programistycznym (1h)

Forma zaliczenia

- Projekt końcowy
- Test końcowy

Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

Dowiedz się więcej

Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów**.
- Możesz skorzystać z dofinansowania z **Bazy Usług Rozwojowych**.
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma**.
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z **KFS**.

Dowiedz się więcej

Czego się nauczysz?

- Nauczysz się pisać **aplikacje internetowe w JavaScript i TypeScript** – od podstaw do poziomu samodzielnego developera.
- Opanujesz **framework Angular** i stworzysz nowoczesne, dynamiczne interfejsy użytkownika.
- Dowiesz się, jak **testować aplikacje**, by działały sprawnie i bez błędów.
- Poznasz narzędzia wykorzystywane w zespołach IT – **Git, Jira** i inne.
- Zrealizujesz **projekt końcowy**, który może być Twoją wizytówką w portfolio.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Gdyni, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- Otrzymasz **dostęp do materiałów i wsparcia mentorów** z doświadczeniem w branży.
- Będziesz pracować w **rytmie dostosowanym do osób aktywnych zawodowo.**
- Zdobędziesz kompetencje, które realnie **zwiększą Twoje szanse** na pracę w IT.

Ceny

Dla Kandydatów

	1 rok
2 raty	**3400 zł** (2 x 3400 zł)
10 rat	**680 zł** (10 x 680 zł)
12 rat	**567 zł** (12 x 567 zł)

Cena jednorazowa: **6800 zł**

Dla naszych absolwentów

	1 rok
2 raty	**3400 zł** (2 x 3400 zł)
10 rat	**680 zł** (10 x 680 zł)
12 rat	**567 zł** (12 x 567 zł)

Cena jednorazowa: **6800 zł**

Dla kandydatów z zagranicy

	1 rok
2 raty	**3400 zł** (2 x 3400 zł)
10 rat	**680 zł** (10 x 680 zł)
12 rat	**567 zł** (12 x 567 zł)

Cena jednorazowa: **6800 zł**

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Gdyni, studentem zawierana jest w formie pisemnej.