UNIWERSYTET WSB MERITO GDYNIA

wcześniej Wyższa Szkoła Bankowa

Projektowanie interfejsów graficznych

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Online

Obszar studiów: IT / Big Data / AI

Cechy: Od października • Polski • W partnerstwie

Miasto: Gdynia

To kierunek dla osób, które:

- chcą pogłębić wiedzę na temat grafiki komputerowej,
- planują pracę jako projektanci interfejsów graficznych,
- chcą wejść w świat UX/UI designu,
- chcą rozwijać umiejętności w projektowaniu stron i aplikacji,
- planują rozpocząć karierę w branży kreatywnej i IT.

Dodatkowe korzyści

Będziesz miał również możliwość uczestnictwa w bezpłatnym certyfikowanym programie **Corporate Readiness Certificate (CRC)**. Program organizowany jest przez firmy: **Kyndryl, Accenture, ING Hubs Poland oraz E&Y.**

Program CRC to cykl webinarów prowadzonych przez praktyków biznesu, zakończony certyfikatem. Wspólnie z uczelniami tworzy ofertę edukacyjną dla najzdolniejszych studentów, umożliwiając im **rozwój, zdobycie praktycznej wiedzy oraz umiejętności funkcjonowania w nowoczesnym środowisku biznesowym**.

91%

Pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami
Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

92%

Uczestników poleca studia podyplomowe
Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”

■ **Certyfikat**
Weźmiesz udział w bezpłatnym programie certyfikowanym CRC, organizowanym przez Kyndryl, Accenture, ING Hubs Poland i EY.

Dodatkowe benefity
W ramach studiów podyplomowych otrzymasz **bezpłatny dostęp do Youniversity** – nowoczesnej platformy edukacyjnej stworzonej przez ekspertów z Leanpassion.

Dostęp online
■ Wysoka jakość kształcenia. Wszystkie materiały dydaktyczne będą dostępne dla Ciebie online.

Networking i rozwój kompetencji
■ Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia.
■ Dzięki **interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń** z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

Praktyczny charakter studiów:
■ na zajęciach dominują warsztaty, ćwiczenia i case studies,
■ prace projektowe przygotowywane są zespołowo.

Program studiów

9	176	11	2
Liczba miesięcy nauki	Liczba godzin zajęć	Liczba zjazdów	Liczba semestrów

Obsługa programów graficznych (32 godz.)

- Nauka obsługi programów do edycji grafiki rastrowej (Adobe Photoshop)
- Nauka obsługi programów do edycji grafiki wektorowej (Adobe ilustrator, Corel Draw)
- Wprowadzenie do grafiki 3D

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Gdyni, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Elementy graficzne interfejsów (16 godz.)

- Nauka tworzenia elementów wykorzystywanych do obsługi interfejsów
- Kreowanie ikon, buttonów oraz innych elementów interakcji
- Projektowanie linii narzędziowych

Prototypownie interfejsów (16 godz.)

- Nauka obsługi programu (Adobe XD)
- Przegląd pozostałych programów do prototypowania interfejsów
- Kreowanie symulacji interakcji interfejsów

Kompozycja obrazu i rysunek odręczny (16 godz.)

- Zasady szkicowania Perspektywa jedno i dwu-zbieżna
- Zasady kompozycji obrazu (trójpodział, złoty podział, podziały ukośne, ciągi Fibbonaciego)
- Zasady kadrowania i balansu

Projektowanie graficzne interfejsów (32 godz.)

- Projektowanie graficzne stron internetowych
- Projektowanie graficzne aplikacji mobilnych
- Zasada responsywności
- Projektowanie Landing Page

Podstawy tworzenia stron internetowych (HTML+CSS) (24 godz.)

- Wprowadzenie do języka HTML
- Wprowadzenie do stylów CSS
- Implementacja wcześniej wykonanych projektów

Dostępność cyfrowa stron internetowych i aplikacji mobilnych (8 godz.)

- Wprowadzenie do wytycznych WCAG 2
- Ergonomia treści - typografia
- Zrozumiałość treści tekstowej
- Nawigowanie
- Walidacja zasobów stron internetowych

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Gdyni, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Wprowadzenie do UX i UI (16 godz.)

- Budowanie architektury informacji
- User Experiance
- User Interface
- User Center Design
- Wezwanie do działania
- Użyteczność interfejsów
- Zasady dostępności
- Testowanie użyteczności
- Projektowanie zgodne z zasadą Design Thinking

Seminarium projektowe (16 godz.)

- Konsultacje do wybranych zagadnień w projektach końcowych
- Omówienie i przedstawienie przygotowanych projektów zaliczeniowych

Forma zaliczenia

- Praca projektowa przygotowana osobno lub w grupach.

Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

Dowiedz się więcej

Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów**.
- Możesz skorzystać z dofinansowania z **Bazy Usług Rozwojowych**.
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma**.
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z **KFS**.

Dowiedz się więcej

Czego się nauczysz?

- Opanujesz **obsługę programów graficznych** do grafiki wektorowej i rastrowej.
- Nauczysz się **obsługi programów przeznaczonych do projektowania i prototypownia**

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Gdyni, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

interfejsów.

- Dowiesz się, j**ak komponować obrazy** i projektować interfejsy.
- Zdobędziesz **wiedzę na temat UX i UI** oraz nauczysz się tworzyć strony internetowe.
- Zdobędziesz **wiedzę na temat etyki pracy projektanta** oraz współpracy z klientem.
- Zaprojektujesz **strony i aplikacje w HTML i CSS**, zgodne z aktualnymi trendami.
- Zdobędziesz **wiedzę o kompozycji, ergonomii treści** oraz budowaniu architektury informacji.
- Zyskasz **dostęp do szkoleń i certyfikatów** zwiększających Twoje szanse na rynku pracy.

Ceny

Dla Kandydatów

	1 rok
2 raty	**3550 zł** (2 x 3550 zł)
10 rat	**710 zł** (10 x 710 zł)
12 rat	**592 zł** (12 x 592 zł)

Cena jednorazowa: **7100 zł**

Dla naszych absolwentów

	1 rok
2 raty	**3550 zł** (2 x 3550 zł)
10 rat	**710 zł** (10 x 710 zł)
12 rat	**592 zł** (12 x 592 zł)

Cena jednorazowa: **7100 zł**

Dla kandydatów z zagranicy

	1 rok
2 raty	**3550 zł** (2 x 3550 zł)
10 rat	**710 zł** (10 x 710 zł)
12 rat	**592 zł** (12 x 592 zł)

Cena jednorazowa: **7100 zł**

Opinie

Projektowanie interfejsów – to studia podyplomowe mające za zadanie wyszkolić przyszłe kadry projektantów. Uczestnicy studiów otrzymują kompleksową wiedzę z zakresu technik kompozycji, obsługi

programów graficznych oraz informacji na temat UX i UI wraz HTML i CSS. Znakomita większość – ponad 85% – prowadzonych zajęć to praktyczne ćwiczenia, laboratoria oraz symulacje realnych zleceń. Uczestnicy studiów podyplomowych uczą się sztuki projektowania oraz interakcji z klientem i użytkownikiem.

dr Marek Miedziński, wykładowca kierunku

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Gdyni, studentem zawierana jest w formie pisemnej.