

Informatyka

STUDIA I STOPNIA - KIERUNEK

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe • Tradycyjne

Cechy: Studia I stopnia licencjackie • Od października • Polski • 6 semestrów

Miasto: Gdańsk



Czego się nauczysz?

- Poznasz podstawy **programowania w językach C# i Python**, co pozwoli Ci projektować różnorodne aplikacje i rozwiązywać problemy programistyczne w praktyce.
- Nauczysz się **projektować sieci teleinformatyczne i zarządzać nimi**, co umożliwi Ci administrowanie infrastrukturą serwerową i dbanie o jej bezpieczeństwo.
- Dowiesz się, jak **tworzyć animacje z wykorzystaniem języków skryptowych**, co przygotuje Cię do pracy w branżach związanych z multimediami i grami.
- Opanujesz umiejętność **testowania aplikacji webowych i wdrażania poprawek**, co pozwoli Ci zapewnić najwyższą jakość oprogramowania.
- Zdobędziesz wiedzę z zakresu **zarządzania projektami IT**, w tym realizacji projektów zgodnie z metodykami Agile i Scrum, co zwiększy Twoją skuteczność zawodową.
- **Nauczysz się tworzyć inteligentne algorytmy i systemy AI**, co otworzy przed Tobą możliwości pracy w najbardziej innowacyjnych sektorach IT.

Praca dla Ciebie

- **Pracuj jako programista aplikacji webowych.** Twórz i testuj aplikacje internetowe, dbaj o ich wydajność oraz implementuj rozwiązania wspierające użytkowników.
- **Zatrudnij się jako administrator sieci teleinformatycznych.** Zarządzaj infrastrukturą sieciową, monitoruj bezpieczeństwo danych i wprowadzaj rozwiązania poprawiające wydajność systemów.
- **Bądź specjalistą ds. sztucznej inteligencji.** Projektuj inteligentne algorytmy, rozwijaj systemy uczenia maszynowego i optymalizuj procesy w oparciu o dane.
- **Zostań twórcą animacji komputerowych.** Wykorzystaj języki skryptowe do projektowania dynamicznych treści, wspierając branżę multimedialną i gier komputerowych.
- **Pracuj jako tester oprogramowania.** Oceniaj jakość aplikacji, identyfikuj błędy i wdrażaj poprawki, by zapewnić najwyższy standard działania systemów IT.
- **Zatrudnij się w zarządzaniu projektami IT.** Kieruj zespołami, realizuj projekty zgodnie z metodykami Agile i Scrum, dbając o efektywność i terminowość zadań.

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.



- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Programowanie w języku Java
- Programowanie .NET
- Zaawansowane technologie internetowe
- Programowanie urządzeń mobilnych
- Programowanie i testowanie aplikacji webowych
- Zaawansowane programowanie obiektowe
- Programowanie funkcyjne
- Programowanie systemów wbudowanych

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- UX Design
- Programowanie na urządzenia mobilne
- Testowanie aplikacji mobilnych
- Nierelacyjne bazy danych
- Tworzenie i testowanie aplikacji iOS
- Pracownia projektowa
- Wprowadzenie do tworzenia gier
- Animacje świata 2D i 3D
- Gry w środowiskach webowych i mobilnych – projekt zespołowy
- Internet Rzeczy
- Uczenie maszynowe
- Analiza i wizualizacja danych wielowymiarowych
- Głębokie uczenie



- Inteligentne systemy wspomaganie decyzji
- Przetwarzanie języka naturalnego
- Administrowanie serwerami baz danych
- Zaawansowane technologie bazodanowe
- Nierelacyjne bazy danych
- Rozproszone i mobilne bazy danych – projekt zespołowy

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 240 godzin nauki jednego języka obcego (60 godzin w semestrze, od 2 do 5 semestru).

Na studiach niestacjonarnych:

- 64 godziny nauki jednego języka obcego w 2 i 3 semestrze.

Możesz wybrać: j. angielski, j. niemiecki, j. hiszpański, j. rosyjski.

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Zasady rekrutacji

Aby zostać studentem **studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich)** na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- ukończyć szkołę średnią,

Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia i jednolitych magisterskich możesz skorzystać z programu Very Important Student (VIS) i studiować w pierwszym semestrze nawet za darmo.



- zdać maturę i uzyskać świadectwo dojrzałości,
 - złożyć komplet wymaganych dokumentów,
 - spełnić wymogi wynikające z zasad rekrutacji.
- [Dowiedz się więcej](#)

- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
 - Elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.
- [Dowiedz się więcej](#)

Ceny

Dla Kandydatów

Czesne stopniowane		Czesne równe	
Studia stacjonarne			
1 rok	696 zł 770 zł (12 x 696 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 691zł	1 rok	756 zł 830 zł (12 x 756 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 751zł
2 rok	845 zł (12 x 845 zł)	2 rok	830 zł (12 x 830 zł)
3 rok	1090 zł (10 x 1090 zł)	3 rok	960 zł (10 x 960 zł)
Studia niestacjonarne			
1 rok	696 zł 770 zł (12 x 696 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 691zł	1 rok	756 zł 830 zł (12 x 756 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 751zł
2 rok	845 zł (12 x 845 zł)	2 rok	830 zł (12 x 830 zł)
3 rok	1090 zł (10 x 1090 zł)	3 rok	960 zł (10 x 960 zł)

Dla naszych absolwentów

Czesne stopniowane		Czesne równe	
Studia stacjonarne			
1 rok	663 zł 770 zł (12 x 663 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 658zł	1 rok	723 zł 830 zł (12 x 723 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 718zł
2 rok	845 zł (12 x 845 zł)	2 rok	830 zł (12 x 830 zł)
3 rok	1090 zł (10 x 1090 zł)	3 rok	960 zł (10 x 960 zł)
Studia niestacjonarne			
1 rok	663 zł 770 zł (12 x 663 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 658zł	1 rok	723 zł 830 zł (12 x 723 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 718zł
2 rok	845 zł (12 x 845 zł)	2 rok	830 zł (12 x 830 zł)
3 rok	1090 zł (10 x 1090 zł)	3 rok	960 zł (10 x 960 zł)

Dla kandydatów z zagranicy



Czesne stopniowane		Czesne równe	
Studia stacjonarne			
1 rok	696 zł 770 zł (12 x 696 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 691zł	1 rok	756 zł 830 zł (12 x 756 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 751zł
2 rok	845 zł (12 x 845 zł)	2 rok	830 zł (12 x 830 zł)
3 rok	1090 zł (10 x 1090 zł)	3 rok	960 zł (10 x 960 zł)
Studia niestacjonarne			
1 rok	696 zł 770 zł (12 x 696 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 691zł	1 rok	756 zł 830 zł (12 x 756 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 751zł
2 rok	845 zł (12 x 845 zł)	2 rok	830 zł (12 x 830 zł)
3 rok	1090 zł (10 x 1090 zł)	3 rok	960 zł (10 x 960 zł)

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

Specjalności na kierunku Informatyka

Projektowanie gier komputerowych

Form: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe • Tradycyjne

Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Form: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe • Tradycyjne

Technologie sztucznej inteligencji

Form: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe • Tradycyjne

Administrator baz danych

Form: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe • Tradycyjne

Wykładowcy

dr Adam Dóring, Menedżer kierunku

- Specjalizuje się w IoT, systemach wbudowanych i technice cyfrowej. Realizuje wdrożenia w obszarze automatyki, systemów dozoru, zabezpieczeń i rozwiązań wbudowanych.



- „Od 2017 roku pracuje jako starszy wykładowca w Uniwersytecie WSB Merito w Gdańsku i Gdyni. Od 2022 pełni funkcję menedżera kierunku informatyka na wydziale Informatyki i Nowych Technologii.
- Autor licznych publikacji z zakresu nauk inżynierskich i zarządzania. Dorobek obejmuje artykuły i opracowania, w których łączy teorię z praktyką i pokazuje zastosowanie wiedzy w biznesie.
- Realizuje się również jako trener ds. wdrożenia systemów dozoru, zabezpieczeń i automatyzacji na zlecenie różnych podmiotów gospodarczych oraz jako specjalista ds. wdrażania norm i systemów jakości.

dr Wojciech Ożarowski

- Doktor nauk humanistycznych w dziedzinie psychologii, psycholog kliniczny i psychoterapeuta, pełni także funkcję biegłego sądowego, łącząc wiedzę naukową z praktyką kliniczną i orzeczniczą.
- Od 30 lat wykładowca na uczelniach UMK, UKW, AHE i UWSB. Prowadzi zajęcia z psychologii, m.in. psychologii osobowości, emocji i motywacji, psychologii uzależnień oraz psychobiologii.
- Autor artykułów i rozdziałów książek dotyczących psychologii osobowości, psychologii rozwoju człowieka, psychologii podejmowania decyzji.
- Prowadzi od 1989 Psychologiczny Ośrodek Diagnozy, Terapii i Rozwoju Osobowości gdzie zajmuje się diagnozą i psychoterapią młodzieży, dorosłych i par.

dr Katarzyna Sokołowska

- Specjalizuje się w analizie danych, wykorzystując nowoczesne narzędzia i metody do interpretacji wyników oraz wspierania procesów decyzyjnych w biznesie i nauce.
- Doktor nauk społecznych w dyscyplinie nauki o zarządzaniu i jakości, specjalizujący się w ekonometrii. Magister matematyki, łączący wiedzę analityczną z praktyką naukową i dydaktyczną.
- Autorka i współautorka 34 artykułów naukowych, w których prezentuje wyniki badań i analizy, łącząc perspektywę teoretyczną z praktycznym zastosowaniem w obszarze swojej specjalizacji.
- Prowadzi przedmioty związane z metodami ilościowymi, koncentrując się na ich praktycznym zastosowaniu w analizie danych, podejmowaniu decyzji oraz rozwiązywaniu problemów biznesowych i naukowych.

dr Ernest Lichocki

- Jego zainteresowania naukowe obejmują cyberterrorystykę, bezpieczeństwo teleinformatyczne i teleinformatyczne oraz bezpieczeństwo morskie, w tym Morską Infrastrukturę Krytyczną Państwa.
- Autor kilkunastu projektów wdrożonych w resortach MON i MSWiA. Jego prace wspierają rozwój systemów bezpieczeństwa i administracji, łącząc wiedzę ekspercką z praktyką.
- Autor i współautor ponad 40 publikacji związanych z bezpieczeństwem teleinformatycznym i bezpieczeństwem Infrastruktury Krytycznej Państwa.
- Posiada uprawnienia z zakresu bezpieczeństwa teleinformatycznego i teleinformatycznego, w tym ochrony informacji niejawnych. Ukończył w kraju i za granicą ponad 20 kursów specjalistycznych.



dr Remigiusz Tunowski

- Specjalizuje się w badaniach nad systemami Business Intelligence, efektywnością danych w organizacjach oraz analityką wspierającą decyzje menedżerskie.
- Posiada 14 lat doświadczenia w IT i Business Intelligence. Doradza firmom w Europie i USA w zakresie analizy danych i budowy rozwiązań BI w Future Processing oraz wykłada na uczelni.
- Autor książki i wielu publikacji naukowych o BI. Prezentował wyniki badań na międzynarodowych konferencjach naukowych.
- Wdrażał BI w dużych i średnich firmach w Europie i USA. Specjalizuje się w analizie biznesu, modelowaniu danych. Zaawansowana analiza, ML czy AI to obszary które stale wdraża u klientów.

Michał Bojko

- Szef oddziału i Dyrektor ds. Badań i Rozwoju w biurach Dynatrace w Polsce i Estonii; nadzoruje ponad 500 specjalistów IT.
- Ma ponad 20 lat doświadczenia w IT; pełnił role lidarskie i inżynierskie w sektorach lotniczym, paliwowym, chemicznym, HVAC i inżynierskim.
- Pracował międzynarodowo: Wielka Brytania, Francja, Niemcy, Rumunia, Holandia, Szwecja, Kanada i inne kraje.

mgr inż. Adam Czarnecki

- Główne obszary badawcze obejmują modelowanie wiedzy z wykorzystaniem sieci semantycznych (ontologii informatycznych) oraz metody zarządzania przedsiębiorstwami i usługami IT.
- Kierownik zespołu IT w jednej z polskich agencji badań rynku. Nauczyciel akademicki. Prowadzi też szkolenia dla przedsiębiorstw.
- Autor lub współautor ok. 30 publikacji. Uczestnik projektów, staży i konferencji naukowych, w tym międzynarodowych. Posiada m.in. certyfikaty PRINCE2, AgilePM, ITIL, egzaminatora ECDL.
- Posiada doświadczenie m.in. w zarządzaniu wsparciem IT przedsiębiorstw, bezpieczeństwem informacji, przedsięwzięciami informatycznymi, analizie i modelowaniu systemów IT.

mgr Jerzy Kluczewski

- Absolwent Politechniki Gdańskiej, magister automatyki i metrologii elektrycznej oraz organizacji przemysłu. Ukończył też studia podyplomowe z systemów mikrokomputerowych i Internetu.
- Laureat Nagrody Polskiego Towarzystwa Informatycznego II stopnia za najlepszą polską książkę informatyczną 2022 roku, docenioną za wartość merytoryczną i praktyczne znaczenie.
- Autor licznych publikacji książkowych i zbiorów zadań poświęconych tematyce sieci komputerowych, w których łączy wiedzę teoretyczną z praktycznymi przykładami i zastosowaniami.
- Posiada 15-letnie doświadczenie jako instruktor Cisco Networking Academy, prowadząc szkolenia i zajęcia praktyczne z zakresu sieci komputerowych oraz nowoczesnych technologii informatycznych.



mgr Tadeusz Kifner

- Specjalizuje się w preprocesingu i postprocesingu danych dla algorytmów AI. W Centrum Medycyny Cyfrowej GUMed opracowuje rozwiązania Big Data i AI wspierające rozwój nowoczesnej medycyny.
- Jest menedżerem IT w sektorze finansowym i bankowym. Realizował projekty doradcze w przemyśle i administracji. Doradza i występuje jako prelegent w obszarze cyfryzacji. Autor publikacji i książek.
- Posiada liczne certyfikaty, m.in. AgilePM Pract., PSM I, TOGAF 9/8, Prince2 F, ISO27001 Audytor Wiodący, ITIL Expert v3, CGEIT, CISA, Green Belt Six Sigma oraz tytuł Rzeczoznawcy PTI.
- Pracuje jako architekt rozwiązań IT i kierownik projektów. Działa także jako audytor oraz rzeczoznawca IT, a jego specjalizacją jest obszar IT Governance i skuteczne zarządzanie technologią.

mgr inż. Małgorzata Dąbek

- Pełni funkcję menedżera kierunku Inżynieria zarządzania, koncentrując się na doskonaleniu procesów i podnoszeniu jakości kształcenia.
- Posiada doświadczenie w inwestycjach budowlanych, obejmujące planowanie, koordynowanie i nadzór realizacji projektów oraz monitorowanie procesów formalnoprawnych.
- Absolwentka Politechniki Gdańskiej. Jej zainteresowania obejmują zarządzanie systemami produkcji, doskonalenie procesów oraz efektywność organizacyjną.
- Autorka publikacji naukowych dotyczących doskonalenia systemów zarządzania.

mgr Krzysztof Becker

- Specjalizuje się w grafice komputerowej, wizualizacji informacji i narracji wizualnej w mediach oraz bada wykorzystanie VR w analizie interakcji społecznych i edukacji medialnej.
- Zawodowo kreuje grafikę komputerową, projektuje UX/UI oraz rozwiązania z obszaru wirtualnej rzeczywistości, łącząc estetykę z funkcjonalnością i immersyjnymi doświadczeniami użytkowników.
- Współautor publikacji naukowej poświęconej zastosowaniu technologii VR w rehabilitacji społecznej i integracji osób z niepełnosprawnościami.
- W projekcie badawczym Ministerstwa Nauki Dla Społeczeństwa dotyczącym komercjalizacji badań naukowych dla społeczeństwa odpowiada za projektowanie kluczowych rozwiązań w zakresie UX i UI.

mgr Jerzy Kluczewski

- Absolwent Politechniki Gdańskiej, magister automatyki i metrologii elektrycznej oraz organizacji przemysłu. Ukończył też studia podyplomowe z systemów mikrokomputerowych i Internetu.
- Laureat Nagrody Polskiego Towarzystwa Informatycznego II stopnia za najlepszą polską książkę informatyczną 2022 roku, docenioną za wartość merytoryczną i praktyczne znaczenie.



- Autor licznych publikacji książkowych i zbiorów zadań poświęconych tematyce sieci komputerowych, w których łączy wiedzę teoretyczną z praktycznymi przykładami i zastosowaniami.
- Posiada 15-letnie doświadczenie jako instruktor Cisco Networking Academy, prowadząc szkolenia i zajęcia praktyczne z zakresu sieci komputerowych oraz nowoczesnych technologii informatycznych.

mgr Joanna Niedzielska

- Jej pasją jest rozwijanie kreatywności i umiejętności studentów na kierunku multimedia i grafika komputerowa. Łączy wiedzę z zakresu zarządzania projektami z organizacją toku studiów.
- Rozumie, że każdy student ma swoje mocne strony i obszary do rozwoju. Dlatego stara się dostosować swoje metody nauczania do indywidualnych potrzeb każdego z nich.
- Pragnie, aby kierunek multimedia i grafika komputerowa był przestrzenią, w której studenci rozwijają talenty, zdobywają praktyczne umiejętności i przygotowują się do dynamicznego rynku pracy.
- Jej kariera akademicka to połączenie nauki z praktyką, gdzie jako wykładowca przekazuje wiedzę z zakresu IT i grafiki, projektowania stron www, UX. Posiada certyfikaty: AgilePM® i PRINCE2®.

dr Piotr Kobzdej

- Specjalizuje się w zarządzaniu kryzysowym w obszarze systemu ochrony zdrowia oraz odporności społecznej.
- Wykładowca, projektant, urzędnik. Adiunkt Uniwersytetu Merito WSB w Gdańsku na Wydziale Informatyki i Nowych Technologii.
- Inicjator pierwszych rozwiązań projektowych dla szpitali tymczasowych w Polsce oraz zaleceń na potrzeby administracji rządowej dot. migracji i jej skutków w lutym 2022 roku.
- Ekspert Rządowego Centrum Bezpieczeństwa w zakresie zarządzania kryzysowego w polskim systemie ochrony zdrowotnej. Nauczyciel akademicki z wieloletnim doświadczeniem.

dr Paweł Domański

- Jest doktorem nauk społecznych w dyscyplinie nauki o bezpieczeństwie, koncentrującym swoje badania na zagadnieniach związanych z ochroną i zarządzaniem bezpieczeństwem.
- Doświadczenie zawodowe zdobył w instytucjach publicznych, zajmując stanowiska związane z bezpieczeństwem informacji i ochroną danych osobowych.
- Obecnie Inspektor Ochrony Danych oraz Pełnomocnik Rektora ds. ochrony informacji niejawnych w Akademii Sztuk Pięknych w Gdańsku.
- Pełni w Pomorskim Urzędzie Wojewódzkim w Gdańsku funkcję osoby odpowiedzialnej za utrzymywanie kontaktów z podmiotami krajowego systemu cyberbezpieczeństwa.



mgr Piotr Jankowski

- Specjalizuje się w zastosowaniu systemu SAP S/4HANA w logistyce, koncentrując się na optymalizacji procesów i efektywnym zarządzaniu łańcuchami dostaw.
- Jest doświadczonym ekspertem w analizie biznesowej oraz wykorzystaniu zintegrowanych systemów ERP w zarządzaniu łańcuchem dostaw, wspierającym optymalizację procesów.
- Jest certyfikowanym trenerem SAP Basic UCC oraz trenerem GS1 i RFID, prowadzącym szkolenia z zakresu nowoczesnych systemów informatycznych i technologii identyfikacji.
- Wyróżnia się biegłością w konfigurowaniu i administrowaniu systemem SAP S/4HANA oraz Fiori, ze szczególnym uwzględnieniem modułów MM, PP i WM.

dr Barbara Kasperczyk-Gorlak

- Specjalizuję się w grafice cyfrowej artystycznej oraz projektowej. Zajmuję się także klasyczną grafiką warsztatową oraz malarstwem a ostatnio również formami przestrzennymi/instalacjami graficznymi.
- W latach 1986–1996 mieszkała w Niemczech. Ukończyła liceum plastyczne w Monachium (1986) i Akademię Sztuk Pięknych w Katowicach (2005). W latach 2012–2015 odbyła studia doktoranckie na ASP w Krakowie.
- Brała udział w licznych projektach w kraju i za granicą. Autorka wielu wystaw indywidualnych, m.in. Paradise Lost w Muzeum Grafiki w Bad Steben (Niemcy, 2022).
- Jej prace znajdują się w zbiorach Muzeum Okręgowego im. L. Wyczółkowskiego w Bydgoszczy, Kolekcji Muzeum Grafiki Fundacji Schreiner w Bad Steben oraz w Muzeum Marynarki Wojennej w Gdyni.

mgr Filip Jesiołowski

- Specjalizuje się w architekturze frontendowej, szczególnie w React JS, w środowiskach enterprise związanych z branżą lotniczą.
- Lider z wieloletnim doświadczeniem fullstackowym, specjalizujący się w technologiach webowych i wdrażaniu innowacyjnych rozwiązań w środowisku korporacyjnym.
- Ma ponad 20 lat doświadczenia w programowaniu, specjalizuje się w React i TypeScript oraz zarządza zespołami IT przy realizacji dużych projektów informatycznych.
- Łączy kreatywność z biznesem – od fotografii przez UX/UI po wdrażanie zaawansowanych rozwiązań technicznych.