

Budowa i utrzymanie aplikacji no-code

STUDIA PODYPLOMOWE



Program studiów

9

178

11

2

Liczba miesięcy nauki Liczba godzin zajęć Liczba zjazdów Liczba semestrów

Wprowadzenie do tworzenia aplikacji no-code (10 godz.)

- Czym jest no-code? Przegląd technologii i możliwości oraz porównanie podejść (5 godz.)
- Wyzwania i korzyści tworzenia aplikacji no-code (5 godz.)

Zbieranie informacji projektowych (9 godz.)

- Tworzenie dokumentacji projektowej i zbieranie informacji od użytkowników (9 godz.)

Rozpisanie aplikacji (9 godz.)

- Analiza funkcjonalności i planowanie projektu (9 godz.)

Prowadzenie projektu (10 godz.)

- Organizacja pracy w projektach no-code (5 godz.)
- Narzędzia i techniki zarządzania projektami no-code (5 godz.)

Budowanie aplikacji (10 godz.)

- Jak podejść do projektowania aplikacji SaaS (5 godz.)
- Różnice w podejściu do aplikacji wewnętrznych i komercyjnych (5 godz.)

Główne narzędzia no-code (72 godz.)

- Wprowadzenie do Bubble (3 godz.)
- Warsztaty praktyczne: tworzenie aplikacji w Bubble (55 godz.)
- Wprowadzenie do Flutterflow i warsztaty praktyczne (7 godz.)
- Wprowadzenie do Glide i Softr oraz tworzenie aplikacji (7 godz.)

Bazy danych w no-code (12 godz.)

- Jak zaplanować bazy danych dla aplikacji no-code (7 godz.)
- Wykorzystanie Airtable w aplikacjach no-code (5 godz.)



Zewnętrzne bazy danych i prawo (9 godz.)

- Zewnętrzne bazy danych i aspekty prawne (9 godz.)

Testowanie i wdrażanie aplikacji (14 godz.)

- Testowanie funkcjonalności aplikacji no-code (5 godz.)
- Strategie wdrażania aplikacji i analiza problemów (9 godz.)

Prawo w tworzeniu aplikacji no-code (5 godz.)

- Ochrona danych i zabezpieczenia w aplikacjach no-code (5 godz.)

Projekt (12 godz.)

- Seminarium projektowe (12 godz.)
- Forma zaliczenia: test końcowy I egzamin polegający na obronie projektu