

Programista Python Developer

STUDIA PODYPLOMOWE



Program studiów

9

180

11

2

Liczba miesięcy nauki Liczba godzin zajęć Liczba zjazdów Liczba semestrów

Programowanie w pythonie (50 godz.)

- Instalacja i konfiguracja środowiska pracy developera (4 godz.)
- Podstawy języka Python i programowanie proceduralne (14 godz.)
- Biblioteka standardowa języka Python i biblioteki zewnętrzne (10 godz.)
- Programowanie obiektowe w Pythonie (14 godz.)
- Obsługa wyjątków i testowanie oprogramowania (8 godz.)

Zagadnienia UX/UI (18 godz.)

- Wprowadzenie do UX / UI (3 godz.)
- Podstawy projektowania UX (9 godz.)
- Podstawy projektowania UI i Wearable Design (6 godz.)

Narzędzia developera (14 godz.)

- Wprowadzenie do GIT (4 godz.)
- Narzędzia i platformy developera (10 godz.)

Budowanie aplikacji w DJANGO (30 godz.)

- Wprowadzenie do Django (6 godz.)
- Teoria baz danych i modelowanie (6 godz.)
- Tworzenie i zarządzanie komponentami aplikacji Django (18 godz.)

Analiza danych w pythonie (28 godz.)

- Wprowadzenie do bibliotek Pandas i Numpy (10 godz.)
- Przetwarzanie i czyszczenie danych z Pandas (10 godz.)
- Analiza danych z wykorzystaniem Pandas i Numpy (6 godz.)
- Wizualizacja danych z Pandas i bibliotekami do wizualizacji (2 godz.)



Uczenie maszynowe (32 godz.)

- Uczenie maszynowe (4 godz.)
- Modele uczenia maszynowego - ML (8 godz.)
- Modele uczenia maszynowego - regresja logistyczna (8 godz.)
- Sieć neuronowa (FFN) oraz uczenie głębokie (8 godz.)
- Inne zagadnienia ML (4 godz.)

Projekt (8 godz.)

- Seminarium projektowe (8 godz.)