

Aplikacje mobilne i bazy danych

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia I stopnia licencjackie • Od października • Polski • 6 semestrów

Miasto: Gdańsk



Czego się nauczysz?

- Nauczysz się projektowania i tworzenia **aplikacji mobilnych**, co pozwoli Ci na rozwój rozwiązań dla systemów Android i iOS, dostosowanych do potrzeb użytkowników.
- Poznasz zasady integracji **baz danych z aplikacjami mobilnymi**, co umożliwi Ci efektywne zarządzanie i manipulowanie danymi w środowisku mobilnym.
- Opanujesz korzystanie z **DevExtreme** – narzędzia do tworzenia responsywnych aplikacji, które wykorzystasz do projektowania nowoczesnych interfejsów użytkownika.
- Dowiesz się, jak projektować i wdrażać **nierelacyjne bazy danych**, co otworzy przed Tobą możliwość pracy z nowoczesnymi technologiami przetwarzania danych.
- Nauczysz się technik **testowania aplikacji mobilnych**, dzięki czemu będziesz w stanie zapewniać wysoką jakość i funkcjonalność tworzonych rozwiązań.
- Zdobędziesz umiejętności w zakresie **UX Design**, co pozwoli Ci projektować aplikacje przyjazne użytkownikom, spełniające ich potrzeby i oczekiwania.

Praca dla Ciebie

- **Pracuj jako programista aplikacji mobilnych.** Twórz nowoczesne aplikacje na Android i iOS, integrując je z bazami danych, by spełniały potrzeby użytkowników mobilnych.
- **Zostań inżynierem aplikacji mobilnych.** Projektuj i rozwijaj funkcjonalne aplikacje, wykorzystując narzędzia takie jak DevExtreme oraz technologie bazodanowe.
- **Bądź specjalistą ds. wydajności aplikacji mobilnych.** Analizuj, optymalizuj i testuj aplikacje, zapewniając ich niezawodność oraz szybkie działanie na różnych urządzeniach.
- **Pracuj jako konsultant ds. rozwoju aplikacji.** Doradź firmom w tworzeniu aplikacji mobilnych, projektuj intuicyjne interfejsy i wdrażaj innowacyjne rozwiązania w środowisku mobilnym.
- **Zatrudnij się jako tester aplikacji mobilnych.** Oceniaj jakość i funkcjonalność aplikacji, wykrywaj błędy oraz współpracuj z zespołem programistów, by poprawić ich działanie.
- **Bądź projektantem UX w aplikacjach mobilnych.** Twórz przyjazne interfejsy użytkownika, które poprawią doświadczenia klientów.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.



- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe

- Programowanie w języku Java
- Programowanie .NET
- Zaawansowane technologie internetowe
- Programowanie urządzeń mobilnych
- Programowanie i testowanie aplikacji webowych
- Zaawansowane programowanie obiektowe
- Programowanie funkcyjne
- Programowanie systemów wbudowanych

Wybrane zajęcia specjalnościowe

- Zaawansowane bazy danych
- UX Design
- Programowanie na urządzenia mobilne
- Testowanie aplikacji mobilnych
- Nierelacyjne bazy danych
- Tworzenie i testowanie aplikacji iOS

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 240 godzin nauki jednego języka obcego (60 godzin w semestrze, od 2 do 5 semestru).

Na studiach niestacjonarnych:



- 64 godziny nauki jednego języka obcego w 2 i 3 semestrze.

Możesz wybrać: j. angielski, j. niemiecki, j. hiszpański, j. rosyjski.

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Zasady rekrutacji

Aby zostać studentem **studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich)** na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- ukończyć szkołę średnią,
- zdać maturę i uzyskać świadectwo dojrzałości,
- złożyć komplet wymaganych dokumentów,
- spełnić wymogi wynikające z zasad rekrutacji.

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia i jednolitych magisterskich możesz skorzystać z programu Very Important Student (VIS) i studiować w pierwszym semestrze nawet za darmo.
- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)