

Programowanie gier komputerowych

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia I stopnia licencjackie • Od marca • Polski • 6 semestrów

Miasto: Gdańsk



Czego się nauczysz?

- Nauczysz się projektować i tworzyć **animacje oraz modele 2D i 3D** w środowisku Unity, co pozwoli Ci kreować bogaty świat wizualny w grach komputerowych.
- Poznasz zasady tworzenia **logiki i poziomów gier**, dzięki czemu będziesz w stanie zaprojektować angażujące i dynamiczne doświadczenia dla graczy.
- Opanujesz obsługę nowoczesnych narzędzi VR/AR/MR, takich jak **Oculus Rift czy HTC Vive**, by projektować immersyjne doświadczenia wirtualnej rzeczywistości.
- Nauczysz się pracy z kamerą i nagrywania **filmów z wnętrza wirtualnych środowisk**, co otworzy przed Tobą możliwości pracy w branży gier i multimedialnych.
- Zrealizujesz projekt budowy **profesjonalnej gry komputerowej**, poznając specyfikę pracy zespołowej i wykorzystując zwinne metody wytwarzania oprogramowania.
- Dowiesz się, jak projektować gry **VR/AR/MR na różne platformy**, co pozwoli Ci dostosować swoje umiejętności do potrzeb współczesnych technologii i rynku.

Praca dla Ciebie

- **Pracuj jako programista gier komputerowych.** Twórz logikę i mechanikę gier w środowisku Unity, rozwijaj projekty VR/AR/MR oraz współpracuj z zespołem projektowym nad nowymi tytułami.
- **Zatrudnij się jako tester gier.** Sprawdzaj poprawność działania gier, identyfikuj błędy i proponuj ulepszenia, by zapewnić najwyższą jakość i wciągającą rozgrywkę.
- **Bądź analitykiem gier.** Analizuj zachowania graczy, oceniaj mechanikę gry i proponuj rozwiązania zwiększające zaangażowanie oraz atrakcyjność dla użytkowników.
- **Pracuj jako projektant doświadczeń VR/AR/MR.** Twórz immersyjne środowiska, projektuj narrację i rozwijaj nowoczesne doświadczenia wirtualnej i rozszerzonej rzeczywistości.
- **Zostań projektantem poziomów gier.** Twórz interaktywne scenariusze, buduj kreatywne światy i dbaj o ich spójność, by gry były ekscytujące i angażujące dla graczy.
- **Zatrudnij się jako grafik 3D w branży gier.** Projektuj modele, animacje i efekty wizualne, wykorzystując swoje umiejętności w Unity oraz nowoczesnych technologiach 3D.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.



- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe

- Programowanie w języku Java
- Programowanie .NET
- Zaawansowane technologie internetowe
- Programowanie urządzeń mobilnych
- Programowanie i testowanie aplikacji webowych
- Zaawansowane programowanie obiektowe
- Programowanie funkcyjne
- Programowanie systemów wbudowanych

Wybrane zajęcia specjalnościowe

- Pracownia projektowa
- Wprowadzenie do tworzenia gier
- Animacje świata 2D i 3D
- Gry VR/AR/MR
- Gry w środowiskach webowych i mobilnych – projekt zespołowy

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 240 godzin nauki jednego języka obcego (60 godzin w semestrze, od 2 do 5 semestru).

Na studiach niestacjonarnych:

- 64 godziny nauki jednego języka obcego w 2 i 3 semestrze.



Możesz wybrać: j. angielski, j. niemiecki, j. hiszpański, j. rosyjski.

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Zasady rekrutacji

Aby zostać studentem **studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich)** na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- ukończyć szkołę średnią,
- zdać maturę i uzyskać świadectwo dojrzałości,
- złożyć komplet wymaganych dokumentów,
- spełnić wymogi wynikające z zasad rekrutacji.

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia i jednolitych magisterskich możesz skorzystać z programu Very Important Student (VIS) i studiować w pierwszym semestrze nawet za darmo.
- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)

Poznaj opinię naszego studenta

Studiowanie to świetne doświadczenie – nie tylko ze względu na ciekawe zajęcia i możliwość rozwijania praktycznych umiejętności, ale też dzięki inspirującym ludziom, których tu spotykam. Ciekawe zajęcia, praca nad własnymi projektami i możliwość eksperymentowania z technologiami takimi jak Unreal Engine czy Ren'Py dają realne przygotowanie do przyszłej kariery. Dużym atutem jest też współpraca zespołowa oraz inspirująca, kreatywna społeczność, dzięki której mogę rozwijać swoją pasję w praktyce.



Dawid Karpiński, student naszego Uniwersytetu