

Projektowanie użytkowe 3D

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Tradycyjne

Cechy: Studia I stopnia licencjackie • Od października • Polski • 6 semestrów

Miasto: Gdańsk



Czego się nauczysz?

- Nauczysz się **modelowania obiektów w 3D** przy użyciu programów takich jak Blender. Dzięki temu stworzysz realistyczne wizualizacje wnętrz i produktów.
- Opanujesz **rzeźbę 3D**, umożliwiającą precyzyjne tworzenie detali i skomplikowanych form w trójwymiarze. To umiejętność kluczowa w projektowaniu obiektów 3D.
- Dowiesz się, jak wykorzystywać **druk 3D** do tworzenia fizycznych modeli. To praktyczna wiedza, przydatna w branżach takich jak architektura i design.
- Poznasz **techniki projektowania przestrzeni wirtualnych**, które znajdują zastosowanie w grach wideo, filmach i nowoczesnych rozwiązaniach marketingowych.
- Nauczysz się tworzyć **animacje 3D**, które ożywią Twoje projekty. Dzięki tej umiejętności możesz pracować przy produkcji gier, filmów i reklam.
- Zdobędziesz wiedzę na temat **społecznych aspektów projektowania przestrzeni**, co pozwoli Ci tworzyć funkcjonalne i estetyczne środowiska 3D.

Praca dla Ciebie

- **Pracuj jako grafik 3D**, tworząc realistyczne modele i wizualizacje na potrzeby gier, filmów czy reklam. Twoje projekty pomogą tworzyć innowacyjne doświadczenia wizualne.
- **Zatrudnij się jako specjalista ds. wizualizacji**, przygotowując atrakcyjne wizualizacje architektoniczne i produktowe. Twoje prace ułatwią klientom podjęcie decyzji zakupowych.
- **Bądź modelarzem 3D**, projektując obiekty i postacie do gier wideo oraz filmów animowanych. Twoje umiejętności znajdą zastosowanie w branży rozrywkowej.
- **Zostań motion designerem**, tworząc dynamiczne animacje do reklam, prezentacji i mediów społecznościowych. Twoje projekty wzbogacą wizualne kampanie promocyjne.
- **Pracuj jako twórca obiektów na druk 3D**, przygotowując modele do produkcji fizycznych prototypów. Dzięki Tobie powstaną funkcjonalne i estetyczne produkty.
- **Zatrudnij się jako projektant przestrzeni wirtualnych**, tworząc cyfrowe środowiska do gier i aplikacji VR. Twoja praca pozwoli użytkownikom zanurzyć się w wirtualnej rzeczywistości.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty wdrożeniowe** – realne problemy biznesowe.



- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staż i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe

- Kultura masowa i audiowizualna
- Wprowadzenie do marketingu wizualnego
- Fotografia cyfrowa
- Grafika warsztatowa
- Narzędzia grafiki cyfrowej
- Podstawy sztuki komiksu
- Typografia
- Komiks jako medium społeczne
- Projektowanie stron internetowych
- Zaawansowane techniki grafiki warsztatowej
- Komunikacja w czasach społeczeństwa wizualnego
- Wprowadzenie do praktyk zawodowych
- Projektowanie strategii marketingowych i medialnych
- Zarządzanie projektem wdrożeniowym
- Tworzenie marki
- Grafika reklamowa
- Projekt wdrożeniowy
- Retoryka wizualna
- Socjotechniki w mediach

Wybrane zajęcia specjalnościowe

- Formy 3D



- Rzeźba i druk 3D
- Modelowanie postaci 3D
- Animacja 3D
- Społeczna rola filmu animowanego
- Społeczne aspekty projektowania przestrzeni

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 240 godzin nauki jednego języka obcego (120 godzin w semestrze, na 4 i 5 semestrze).

Na studiach niestacjonarnych:

- 180 godziny nauki jednego języka obcego (90 godzin w semestrze, na 4 i 5 semestrze).

Możesz wybrać: j. angielski, j. niemiecki, j. hiszpański, j. rosyjski.

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

Sposób zaliczenia studiów to egzamin przed komisją – losujesz trzy pytania (dwa kierunkowe i jedno specjalnościowe). Tym samym nie piszesz pracy licencjackiej, tylko przystępujesz do egzaminu.

Takie podejście daje nie tylko wiedzę teoretyczną, ale przede wszystkim **realne doświadczenie**, które przygotuje Cię do wyzwań zawodowych.

Zasady rekrutacji

Aby zostać studentem **studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich)** na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- ukończyć szkołę średnią,

Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia i jednolitych magisterskich możesz skorzystać z programu Very Important Student (VIS) i studiować w pierwszym semestrze nawet za darmo.



- zdać maturę i uzyskać świadectwo dojrzałości,
 - złożyć komplet wymaganych dokumentów,
 - spełnić wymogi wynikające z zasad rekrutacji.
- [Dowiedz się więcej](#)

- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
 - Elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.
- [Dowiedz się więcej](#)

Ceny

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.