

# Projektowanie aplikacji VR dla technologii krytycznych

STUDIA PODYPLOMOWE

**Sposób realizacji:** Tradycyjne

**Obszar studiów:** Innowacje i nowoczesne technologie • IT / Big Data / AI • Sztuczna inteligencja

**Cechy:** Od października • Polski

**Miasto:** Gdańsk

**To kierunek dla osób, które::**

- chcą projektować interfejsy przestrzenne (Spatial UI) i doświadczenia VR/AR
- są UX/UI designerami szukającymi kompetencji przyszłości w spatial computing
- pracują jako graficy, architekci lub projektanci i chcą tworzyć wizualizacje 3D
- interesują się marketingiem immersyjnym i filtrami AR w social media
- szukają podejścia No-Code/Low-Code do tworzenia aplikacji XR z AI



**91%**

**pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami**

Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2025."

**92%**

**uczestników poleca studia podyplomowe.**

Źródło: Badanie satysfakcji ze studiów 2025

#### **Sprzęt VR na zajęciach**

Uczelnia zapewnia gogle **Meta Quest 3S** do pracy na zajęciach praktycznych. **Model BYOD** - możesz pracować na własnym laptopie.

#### **AI jako Force Multiplier**

Twórz prototypy w 15 minut zamiast 15 godzin. AI generuje modele 3D, tekstury i kod - **Ty projektujesz doświadczenia.**

#### **Microsoft 365**

Nasi uczestnicy otrzymują darmową licencję A1: Outlook, Teams, Word, PowerPoint, Excel, OneNote, SharePoint.

#### **Kadra kierunku złożona z praktyków**

Zajęcia prowadzą eksperci z **branży XR**, agencji marketingowych i **studiów game dev z realnym doświadczeniem.**

#### **Networking i rozwój kompetencji**

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Interaktywne zajęcia i wymiana doświadczeń z innymi uczestnikami.

## **Program studiów**

**9**

Liczba miesięcy nauki

**176**

Liczba godzin zajęć

**10**

Liczba godzin zajęć

**2**

Liczba semestrów

### **UNITY FUNDAMENTALS I C# PODSTAWY**

- Unity Fundamentals (8 godz.)
- C# dla Unity - podstawy (8 godz.)
- XR Interaction Toolkit (8 godz.)
- Projekt wprowadzający XR (8 godz.)

### **VR/AR UX DESIGN I OPTYMALIZACJA**

- VR/AR UX Heuristics (8 godz.)
- Application Design & Prototyping (8 godz.)
- Performance Optimization (8 godz.)
- Multi-platform & Porting (8 godz.)

### **PROGRAMOWANIE VR I INTEGRACJA URZĄDZEŃ**

- Zaawansowane programowanie VR (8 godz.)



- Fizyka i symulacje w XR (8 godz.)
- Integracja urządzeń XR (8 godz.)
- Projekt modułowy (8 godz.)

## OPTIMALIZACJA, ZAAWANSOWANE METODY, PRZEMYSŁ VR

- Optymalizacja Projektu (8 godz.)
- CI/CD i DevOps dla XR (8 godz.)
- Zaawansowane metody wytwarzania (16 godz.)
- VR w przemyśle - zastosowania (8 godz.)
- Digital Twins i Industry 4.0 (8 godz.)
- Projekt przemysłowy VR (8 godz.)

## HLA/DIS i PROJEKT AUTONOMICZNY

- Standardy HLA/DIS dla symulacji (8 godz.)
- Projekt systemu autonomicznego (8 godz.)

## PROJEKT

- Seminarium projektowe (8 godz.)

## FORMA ZALICZENIA

- Egzamin końcowy

### Warunki przyjęcia

**Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:**

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

[Dowiedz się więcej](#)

### Możliwości dofinansowania

- Oferujemy specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów.**
- Możesz skorzystać z dofinansowania z **Bazy Usług Rozwojowych.**
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma.**
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z **KFS.**

[Dowiedz się więcej](#)



## Czego się nauczysz?

- Projektowania **Spatial UI i interfejsów przestrzennych zgodnie z wytycznymi Apple i Meta**
- Tworzenia prototypów **VR/AR w narzędziach No-Code: Bezi, Spline, ShapesXR**
- **Wykorzystania AI do generowania modeli 3D i tekstur** (Meshy, Luma AI)
- Programowania w **Unity z XR Interaction Toolkit - poziom Essentials**
- Tworzenia filtrów **AR na Instagram/TikTok/Snapchat** (Lens Studio, Effect House)
- Optymalizacji **aplikacji XR pod 90 FPS i portowanie** na różne platformy

## Ceny

### Dla Kandydatów

#### 1 rok

2 raty

**3580 zł** ~~4050 zł~~ (2 x 3580 zł)  
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 3550zł

10 rat

**736 zł** ~~830 zł~~ (10 x 736 zł)  
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 730zł

12 rat

**621 zł** ~~700 zł~~ (12 x 621 zł)  
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 616zł

Cena jednorazowa: **7060 zł** ~~8000 zł~~

Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 7000zł

### Dla naszych absolwentów

#### 1 rok

2 raty

**3380 zł** ~~4050 zł~~ (2 x 3380 zł)  
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 3350zł

10 rat

**696 zł** ~~830 zł~~ (10 x 696 zł)  
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 690zł

12 rat

**588 zł** ~~700 zł~~ (12 x 588 zł)  
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 583zł

Cena jednorazowa: **6660 zł** ~~8000 zł~~

Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 6600zł

### Dla kandydatów z zagranicy



### 1 rok

2 raty	<b>3580 zł</b> <del>4050 zł</del> (2 x 3580 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 3550zł
10 rat	<b>736 zł</b> <del>830 zł</del> (10 x 736 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 730zł
12 rat	<b>621 zł</b> <del>700 zł</del> (12 x 621 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 616zł

Cena jednorazowa: **7060 zł** ~~8000 zł~~

Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 7000zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.