

Projektowanie interfejsów graficznych

- Kierunek - studia podyplomowe

Online 2 semestry **OD PAŹDZIERNIKA**

Opis kierunku

Studia w formule online (synchronicznie).

Nową wiedzę i umiejętności zdobywasz, dzięki zajęciom realizowanym na platformie **MS Teams**. Z wykładowcami i uczestnikami studiów kontaktujesz się przez internet, w czasie rzeczywistym (synchronicznie). W zajęciach uczestniczysz w weekendy, zgodnie z ustalonym harmonogramem zjazdów.

Kierunek, który Cię interesuje jest efektem współpracy **Uniwersytetów WSB Merito z całej Polski oraz Uniwersytetu Dolnośląskiego DSW**. Dzięki temu na zajęciach online spotkasz się z uczestnikami i wykładowcami z innych miast.

Studia kierowane są do osób, początkujących oraz tych chcących pogłębić swoją znajomość tematyki. Prowadzone są przez wykwalifikowanych i doświadczonych wykładowców, którzy pracowali między innymi dla tak renomowanych marek jak Disney, Samsung czy Microsoft. Pracowali zarówno w kraju, jak i za granicą zdobywając odpowiednie umiejętności. Wieloletnie doświadczenie w pracy zawodowej i akademickiej daje im możliwość przekazywania wiedzy w sposób przystępny i praktyczny.

Celem studiów jest kształcenie przyszłych grafików, chcących rozpocząć pracę jako twórcy interfejsów. Kształcenie rozpoczyna się od poziomu podstawowego, tak więc nawet osoby nieposiadające wstępnej wiedzy, nauczą się jak obsługiwać programy graficzne, dowiedzą się, jak tworzyć prototypy interfejsów oraz, jak implementować je w projektach informatycznych. Studia mają charakter praktyczny.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między chorzow a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Większość zajęć to ćwiczenia prowadzone przez zawodowych grafików, posiadających duże doświadczenie w pracy w przemyśle oraz odpowiednie przygotowanie merytoryczne. Słuchacze zdobywają również wiedzę, z zakresu kompozycji obrazu, projektowania elementów graficznych oraz podstaw tworzenia stron internetowych. Dowiedzą się również, jak współpracować z klientem. Poznają także etyczne aspekty pracy projektanta.

Jeśli jesteś zainteresowany studiami podyplomowymi i chcesz dowiedzieć się więcej, napisz do nas!

ZAPYTAJ O STUDIA PODYPLOMOWE

Co zyskujesz?

Zdobędziesz wiedzę z zakresu obsługi programów do grafiki wektorowej i rastrowej

Zdobędziesz wiedzę z zakresu obsługi programów przeznaczonych do projektowania i prototypowania interfejsów

Nabędziesz umiejętności komponowania obrazu i projektowania interfejsów

Zdobędziesz wiedzę na temat UX i UI

Nabędziesz umiejętność tworzenia stron internetowych.

Poznasz wiedzę na temat etyki pracy projektanta oraz współpracy z klientem.

Dla kogo?

Osób, które chcą pogłębić wiedzę na temat grafiki komputerowej i próbujące swoich sił w projektowaniu interfejsów,

Osób, które chcą zmienić kierunek kariery zawodowej

Pracowników firm, w których zaistniała potrzeba zatrudnienia grafika.

Program studiów

Program studiów na kierunku Projektowanie interfejsów graficznych:

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między chorzow a studentem zawierana jest w formie pisemnej.



Liczba miesięcy nauki:
9



Liczba godzin: **176**



Liczba zjazdów: **11**



Liczba semestrów: **2**

Obsługa programów graficznych (32 godz.)

Nauka obsługi programów do edycji grafiki rastrowej (Adobe Photoshop)

Nauka obsługi programów do edycji grafiki wektorowej (Adobe Illustrator, Corel Draw)

Wprowadzenie do grafiki 3D

Elementy graficzne interfejsów (16 godz.)

Nauka tworzenia elementów wykorzystywanych do obsługi interfejsów

Kreowanie ikon, buttonów oraz innych elementów interakcji

Projektowanie linii narzędziowych

Prototypownie interfejsów (16 godz.)

Nauka obsługi programu (Adobe XD)

Przegląd pozostałych programów do prototypowania interfejsów

Kreowanie symulacji interakcji interfejsów

Kompozycja obrazu i rysunek odręczny (16 godz.)

Zasady szkicowania Perspektywa jedno i dwuzbieżna

Zasady kompozycji obrazu (trójkątny, złoty podział, podziały ukośne, ciągi Fibbonaciego)

Zasady kadrowania i balansu

🧐Projektowanie graficzne interfejsów (32 godz.)

Projektowanie graficzne stron internetowych

Projektowanie graficzne aplikacji mobilnych

Zasada responsywności.

Projektowanie Landing Page

Podstawy tworzenia stron internetowych (HTML+CSS) (24 godz.)

Wprowadzenie do języka HTML

Wprowadzenie do stylów CSS

Implementacja wcześniej wykonanych projektów

Obsługa klienta i etyka zawodowa (8 godz.)

Zasady współpracy ze zleceniodawcą

Pozyskiwanie materiałów
Etyka zawodowa pracowników branży IT
Wprowadzenie do prawa autorskiego
Elementy umowy zlecenia projektowego

Wprowadzenie do UX i UI (16 godz.)

Budowanie architektury informacji
User Experience
User Interface
User Center Design
Wezwanie do działania
Użyteczność interfejsów
Zasady dostępności
Testowanie użyteczności
Projektowanie zgodne z zasadą Design Thinking

Projekt (16 godz.)

Seminarium projektowe

Konsultacje do wybranych zagadnień w projektach końcowych

Omówienie i przedstawienie przygotowanych projektów zaliczeniowych

Forma zaliczenia



praca projektowa
przygotowana osobno
lub w grupach

Wykładowcy

dr Marek Miedziński

Od ponad 15 lat pracuje zawodowo jako nauczyciel akademicki, ucząc studentów grafiki komputerowej, typografii oraz tworzenia stron internetowych. Powadzi także zajęcia z filozofii wschodniej i zachodniej, etyki, bioetyki i etyki

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między chorzow a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

biznesu a także przedmioty ogólnorozwojowe i dotyczące z szeroko rozumianej turystyki. Posiada dwudziestoletnie doświadczenie pracy jako projektant wzorów przemysłowych i opakowań, a także jako grafik komputerowy i twórca stron internetowych. Kilka lat pracował za granicą zdobywając tam wiedzę i umiejętności w dziedzinie reklamy i kompozycji obrazu.

mgr Leszek Kostulski

Absolwent Akademii Sztuk Pięknych we Wrocławiu. Artysta malarz, grafik. Projektant modeli trójwymiarowych, grafik komputerowy, fotograf. Od wielu lat pracujący jako grafik i fotograf. Nauczyciel akademicki. Wykłada przedmioty związane głównie z grafiką komputerową. Uczy również technik malarstwa i grafiki.

Maria Czarnecka

Od ponad dwudziestu lat pracuje jako grafik komputerowy, projektant, edytor i redaktor. Od 2007 roku prowadzi zajęcia jako wykładowca dla uczestników studiów różnych grup wiekowych. Uczy przedmiotów z zakresu projektowania graficznego, projektowania publikacji oraz druku cyfrowego. Dodatkowo pracuje jako trener wykładowca na kursach z zakresu zagadnień dotyczących szeroko pojętej grafiki komputerowej. Jej pasją jest grafika komputerowa - obróbka zdjęć, rysunek wektorowy i digital painting (malowanie cyfrowe). Lubi jasno postawione cele. Wieloletnie doświadczenie dydaktyczne pozwala jej na samodzielnie opracowywanie planu zajęć oraz poruszanych tam zagadnień. Wprowadzanie słuchaczy w tajniki obsługi programów graficznych przynosi jej ogromną satysfakcję. Cały czas stara się rozwijać wiedzę i umiejętności, poznaje nowe aktualne wersje programów graficznych, by wykorzystać je w nowatorskich sposobach nauczania.

Maciej Kazimierzczak

Od blisko 20 lat pracuje jako grafik i fotograf oraz specjalista od komunikacji wizualnej. Prowadzi swoje własne studio komunikacji wizualnej. Ukończył Wyższe Studium Fotografii oraz Uniwersytet Zielonogórski, gdzie uzyskał dyplom magistra sztuki – specjalność fotografia. Wieloletni wykładowca akademicki w zakresie projektowania graficznego. Ciąggle poszukuje nowych form zarówno projektowych jak i dydaktycznych. W znaczeniu słowa design – w jego mniemaniu – zawarte jest hasło: funkcjonalność. Design musi być przydatny i tego uczy swoich podopiecznych. Uczestnicy studiów zdobywają wiedzę na temat klasycznych podstaw kompozycji i projektowania, ale dynamiczne tempo współczesnego świata wymusza na nich, aby mogli ją (najlepiej szybko) przekuć w sukces zawodowy. Podczas przygotowania zajęć dydaktycznych kieruje nim ta właśnie dewiza.

Special promotion for candidates.

Nie czekaj, zapisz się online. Pierwsi korzystają najwięcej!

Zapisując się do 27 maja, zyskujesz 1200 zł, dzięki:

800 zł zniżki w czesnym rozliczanej przez cały okres studiów,

proporcjonalnie do wybranego systemu ratalnego,
400 zł dzięki zwolnieniu z opłaty wpisowej.

do 27 maja
czesne już od
180 zł ~~230 zł~~ zł
miesięcznie

Ceny dla kandydatów

Studia to inwestycja, która się zwraca

W Uniwersytecie WSB Merito szanujemy Twój czas i pieniądze, dlatego o finansach mówimy otwarcie. Nie mnożymy dodatkowych opłat, nie przemycamy małym druczkiem ukrytych kosztów. U nas wiesz dokładnie, za co płacisz.

Studia podyplomowe to inwestycja, która zwraca się już w ich trakcie, w postaci nowych umiejętności i kontaktów, które owocują w biznesie. Wybierz studia podyplomowe w Uniwersytecie WSB Merito i przekonaj się na własnym przykładzie, jak inwestować w siebie, aby czerpać z tego korzyści teraz i w przyszłości.

Niestacjonarne - Gwarantowane czesne stałe

	Rok nauki	Czesne
1 rata	1 rok	5500 zł 6300 zł

	Rok nauki	Czesne
2 raty	1 rok	2845 zł 3245 zł

	Rok nauki	Czesne
10 rat	1 rok	590 zł 670 zł

Rok nauki	Czesne
-----------	--------

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między chorzow a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

12 rat

1 rok

498 zł 565 zł

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między chorzow a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Ceny dla absolwentów WSB i WSB Merito

Niestacjonarne - Gwarantowane czesne stałe

	Rok nauki	Czesne
1 rata	1 rok	5300 zł 6300 zł

	Rok nauki	Czesne
2 raty	1 rok	2745 zł 3245 zł

	Rok nauki	Czesne
10 rat	1 rok	570 zł 670 zł

	Rok nauki	Czesne
12 rat	1 rok	481 zł 565 zł