



UNIWERSYTET WSB **MERITO**
CHORZÓW KATOWICE

wcześniej
Wyższa Szkoła
Bankowa

Psychologia nowych technologii

STUDIA JEDNOLITE STUDIA MAGISTERSKIE - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe • Hybrydowe popołudniowe

Cechy: Studia jednolite magisterskie • Od października • Polski

Miasto: Chorzów/Katowice



Czego się nauczysz?

- Nauczysz się, jak **łączyć psychologię z nowymi technologiami** – ogarniesz, jak człowiek działa w świecie digital i jak cyfrowe środowisko wpływa na jego emocje.
- Wejdiesz w świat **UX i CX z perspektywy psychologii** – poznasz metody badań, które sprawiają, że aplikacje i systemy są bardziej intuicyjne, wygodne i przyjazne ludziom.
- Dowiesz się, jak rozpoznawać i przeciwdziałać **cyberuzależnieniom**, zrozumiesz mechanizmy FOMO, doomscrollingu czy uzależnienia od sociali i gier online.
- Poznasz **psychologię sztucznej inteligencji** – ogarniesz, jak ludzie reagują na AI, chatboty i algorytmy, i jak projektować techy w zgodzie z ludzkimi potrzebami.
- Zrozumiesz, jak **social media i VR wpływają na psychikę** – od Insta po metaversum, przeanalizujesz to, co scrollujemy i klikamy, i jak to zmienia nasz mózg.
- Wbijesz się w temat **cyberbezpieczeństwa z psychologicznej strony** – dowiesz się, dlaczego ludzie klikają w podejrzone linki i jak uczyć ich cyfrowej higieny.

Praca dla Ciebie

- Możesz pracować jako **psycholog UX**, który ogarnia zachowania użytkowników i pomaga tworzyć aplikacje, strony i produkty, które po prostu robią robotę.
- Wskocz w rolę **badacza CX** – analizujesz doświadczenia klientów, testujesz rozwiązania i sprawiasz, że kontakt z marką to przyjemność, nie frustracja.
- Zostań **specjalistą ds. psychologii AI** – tworzysz ludzkie interakcje z botami, uczysz maszyny empatii i projektujesz komunikaty, które nie brzmią jak sci-fi.
- Jako **ekspert od psychologii gier i VR**, wspierasz studia gamingowe – analizujesz zachowania graczy, poziom immersji i to, co wciąga bez końca (albo powinno).
- Możesz działać jako **konsultant ds. cyberuzależnień** – wspierasz firmy, szkoły i rodziny, tłumacząc, jak mądrze korzystać z netu, zanim net przejmie kontrolę.
- Zostajesz **psychologiem technologii w startupie** – pomagasz budować produkty od zera, które nie tylko działają, ale są intuicyjne, etyczne i realnie wspierają ludzi.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.



- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Wprowadzenie do psychologii
- Etyka zawodu psychologa
- Psychologia rozwoju człowieka w biegu życia
- Psychologia osobowości
- Psychologia grupy
- Psychologia stresu
- Psychologia uczenia się
- Psychologia pracy i organizacji
- Psychologia edukacji
- Psychologia ekonomiczna
- Psychologia zdrowia
- Psychologia kliniczna
- Psychologia społeczna
- Psychologia różnic indywidualnych

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Badania empiryczne z wykorzystaniem nowych technologii
- Człowiek i społeczeństwo w obliczu nowych technologii
- Podstawy programowania i tworzenia aplikacji
- Społeczne szanse i zagrożenia związane z nowymi technologiami
- Psychologia cyberuzależnień
- Psychologia sztucznej inteligencji



- Psychologiczne aspekty cyberbezpieczeństwa
- Psychologia socialmediów
- Webinary i e-wystąpienia publiczne
- Psychologia gier komputerowych i VR
- Rola nowych technologii w diagnostyce, pomocy, poradnictwie i terapii
- Różnice pokoleniowe a rozwój nowych technologii

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 360 godzin nauki języka obcego (90 godz. na semestr) od 1 do 4 semestru.

Na studiach niestacjonarnych:

- 180 godzin nauki jednego języka obcego (45 godz. na semestr) od 3 do 6 semestru.

Do wyboru: j. angielski, j. niemiecki, j. hiszpański.

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Zasady rekrutacji

- Studentem studiów jednolitych magisterskich na Uniwersytecie WSB Merito możesz zostać po ukończeniu szkoły średniej, zdaniu matury i

Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia i jednolitych magisterskich możesz skorzystać z Programu Very Important Student (VIS) i studiować



odebraniu świadectwa dojrzałości. O przyjęciu na studia decyduje kolejność zgłoszeń oraz złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji.

[Dowiedz się więcej](#)

pierwszy semestr nawet za darmo.

- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Dodatkowo, elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)

Ceny

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.