



UNIWERSYTET WSB **MERITO**
CHORZÓW KATOWICE

wcześniej
Wyższa Szkoła
Bankowa

Programista Python

STUDIA II STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia II stopnia • Od października • Polski

Miasto: Chorzów/Katowice



Czego się nauczysz?

- Poznasz podstawowe komendy i konstrukcje języka **Python**, co pozwoli Ci rozpocząć tworzenie aplikacji i skryptów.
- Nauczysz się stosować **dobrze praktyki pisania kodu**, co zapewni wysoką jakość i czytelność tworzonych aplikacji.
- Dowiesz się, jak używać zaawansowanych mechanizmów języka Python oraz **dobierać jego komponenty do rozwiązywanych problemów**.
- Opanujesz korzystanie z **bibliotek i gotowych fragmentów kodów**, co przyspieszy pracę i zwiększy jej efektywność.
- Zdobędziesz umiejętności projektowania i tworzenia **aplikacji mobilnych oraz webowych**, które znajdą zastosowanie na rynku pracy.
- Poznasz framework Django oraz narzędzia do analizy i wizualizacji danych, takie jak **Pandas i DataFrame**, co rozszerzy Twoje kompetencje.

Praca dla Ciebie

- Pracujesz jako programista Python, tworząc **złożone aplikacje i usługi internetowe** w różnych branżach.
- Podejmujesz rolę Data Scientist, zajmując się **analizą danych i tworzeniem modeli predykcyjnych**.
- Realizujesz zadania jako specjalista od uczenia maszynowego, rozwijając **algorytmy i systemy oparte na sztucznej inteligencji**.
- Pracujesz jako developer frontendowy, rozwijając **aplikacje w Django**, integrując je z różnymi systemami.
- Zajmujesz się wdrażaniem i rozwijaniem systemów w chmurze, wykorzystując **technologie Python i frameworki**.
- Podejmujesz pracę w start-upach, rozwijając **innowacyjne aplikacje i rozwiązania technologiczne**.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.



- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Serwerowe systemy operacyjne i ich administracja
- Network virtualisation
- Języki obiektowe I (Python)
- Języki obiektowe II (Java)
- Elektrotechnika i Elektronika II
- Geometria obliczeniowa
- Bezpieczeństwo danych w systemach rozproszonych
- Systemy urządzeń mobilnych
- Modelowanie i symulacje komputerowe
- Podstawy programowania w językach obiektowych II
- Przedsiębiorczość w dziedzinie IT

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Podstawy języka Python
- Programowanie obiektowe w Pythonie
- Aplikacje internetowe w Django
- Uczenie maszynowe w Pythonie
- Analiza i wizualizacja danych - Pandas, DataFrame

Rozwijaj kompetencje językowe na studiach II stopnia

- Podczas studiów realizujesz jeden przedmiot kierunkowy w języku angielskim. Na kierunku zarządzanie jest to **Leadership**.
- W 4. semestrze obowiązkowo zrealizujesz przedmiot w języku angielskim, dostosowany do



wybranej specjalności.

- Dodatkowo możesz wybrać dwa kolejne przedmioty w tym języku – wykładowy i ćwiczeniowy.
- To świetna okazja, aby rozwijać kompetencje językowe i zdobywać wiedzę w międzynarodowym kontekście.

Praktyki i staże

Praktyki zawodowe to ważny element studiów. Studenci studiów magisterskich realizują **480 godzin praktyk w całym toku studiów**, zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

To kierunek dla osób, które:

- mają zdolności przywódcze i chciałyby w przyszłości zostać menedżerami,
- interesują się mechanizmami psychologii zarządzania,
- są dobre w organizowaniu i planowaniu,
- mają analityczny umysł i dobrze radzą sobie z naukami ścisłymi.

Zasady rekrutacji

- Studentem studiów II stopnia (magisterskich) na Uniwersytecie WSB Merito możesz zostać po ukończeniu studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich). O przyjęciu na studia decyduje kolejność zgłoszeń oraz złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji.

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Dodatkowo, elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)

Ceny

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.



Wykładowcy

dr inż. Mariusz Mol, Menedżer kierunku

- Dr inż. Mariusz Mol specjalizuje się w uczeniu maszynowym, wizji komputerowej, analizie danych i systemach embedded. Pracuje głównie w Pythonie, wykorzystując TensorFlow i OpenCV.
- Wykładowca akademicki z doświadczeniem w projektach krajowych i międzynarodowych. Realizuje badania z zakresu edge AI, przetwarzania obrazu i optymalizacji systemów wbudowanych.
- Absolwent MIT Applied Data Science Program. Prowadzi interdyscyplinarne projekty łączące AI, automatykę, ekologię i edukację. Wspiera rozwój młodych naukowców i innowacji. Pracował dla Coca-Cola HBC.
- Twórca rozwiązań IoT opartych na ESP32, Jetson Orin i LoRa. Łączy informatykę z ochroną środowiska i inżynierią w projektach badawczo-rozwojowych.

mgr inż. Krzysztof Orzechowski

- Jako inżynier DevOps łączy rozwój oprogramowania z zarządzaniem infrastrukturą (IaC). Obecnie specjalizuje się w inżynierii ML, zajmując się wdrażaniem i optymalizacją modeli uczenia maszynowego.
- Inżynier DevOps i dydaktyk, realizujący projekty AI/ML oraz rozwijający algorytmy autonomii i adaptacji w robotyce z wykorzystaniem Quanser QLABS, MATLAB, Simulink i systemów czasu rzeczywistego.
- Autor publikacji nt. e-learningu, AI, uczenia maszynowego, trenowania modeli, systemów VR, programowania autonomicznych robotów, bezpieczeństwa danych i aplikacji mobilnych.
- DevOps i ML Engineer z doświadczeniem w AI/ML (TensorFlow, Keras), robotyce (Quanser, MATLAB/Simulink), systemach RT. Biegły w Pythonie, IaC, CI/CD i implementacji algorytmów autonomii i adaptacji.

prof. dr hab. inż. Jan Piecha

- Wykładowca Uniwersytetu WSB Merito, profesor zwyczajny w Instytucie Informatyki Uniwersytetu Śląskiego, profesor zwyczajny w Politechnice Śląskiej.
- Specjalista w dziedzinach: cyfrowe systemy sterowania, architektura komputerów, sieci komputerowe, telematyka i transport inteligentny, multimedia, nauczanie na odległość, informatyka w medycynie.

dr inż. Krzysztof Król

- Tester i analityk w firmie informatycznej zajmującej się produkcją oprogramowania do zarządzania oświatą i wspierania planowania budżetu w jednostkach oświatowych.
- Od kilkunastu lat pracuje jako nauczyciel informatyki wspierając rozwój kompetencji informatycznych wśród uczniów.



- W zakresie zainteresowań są zastosowania matematyki do obliczeń numerycznych wspieranych wykorzystaniem oprogramowania MATLAB, Mathematica itp.

dr hab. inż. Jan Warczek

- Prowadzi zajęcia z przedmiotów: procesy i techniki produkcyjne, automatyka i robotyka, techniczne przygotowanie produkcji, metrologia, proces przygotowania produkcji.
- Kierownik laboratorium automatyki i robotyki.
- Zakres zainteresowań badawczych: diagnostyka maszyn, monitoring procesów produkcji, logistyka produkcji, wibroakustyka, sterowanie, sterowanie drganiami.

dr Natalia Romaniuk

- Absolwentka Grafiki Warsztatowej na Akademii Sztuk Pięknych w Katowicach. Dyplom obroniła z wyróżnieniem w pracowni Druku Cyfrowego u dr Dariusza Gajewskiego w grudniu 2009 r.
- Temat dyplomu „Być człowiekiem, to znaczy udawać człowieka” był rozprawą o dekonstrukcji tożsamości jednostki w ponowoczesności.
- Stowarzyszenie Międzynarodowe Triennale Grafiki w Krakowie włączyło jej dyplom do przeglądu Najlepszych Polskich Dyplomów Graficznych.
- W czerwcu 2014 r. obroniła pracę doktorską na Akademii Sztuk Pięknych w Katowicach noszącą tytuł „De-rekonstrukcja tożsamości. Obraz w dobie mediów cyfrowych”.

mgr inż. Marcin Dłubis

- Javascript Developer specjalizujący się w następujących technologiach: JavaScript, Angular, Ionic, NodeJS, MongoDB.
- Na co dzień pisze oprogramowanie medyczne i systemy obsługi firm.
- Wykładowca akademicki na studiach zaocznych oraz podyplomowych programista Front-End.

dr Tomasz Kulpa

- Prowadzi wykłady z matematyki, matematyki finansowej i ubezpieczeniowej oraz rachunku prawdopodobieństwa i statystyki.
- W pracy naukowej zajmuje się zagadnieniami związanymi z teorią ryzyka oraz niedeterministycznymi metodami optymalizacji.

mgr inż. Igor Brzeźek

- Specjalizuje się w sieciach komputerowych, systemach teletechniki oraz w obszarze IoT. Zajmuje się też cyberbezpieczeństwem, łącząc wiedzę praktyczną z technologią.
- Posiada doświadczenie w prowadzeniu działalności IT, która obejmuje usługi ISP oraz instalacje teletechniczne. Łączy wiedzę techniczną z praktyką rynkową.
- Jest autorem bloga itblog.netstudio.net.pl oraz wielu kursów dostępnych na uczelnianej platformie.



Dzieli się tam wiedzą praktyczną i przykładami przydatnymi w IT.

- Wyróżnia się biegłością w zakresie sieci komputerowych, systemów operacyjnych i cyberbezpieczeństwa. Zajmuje się także teletechniką oraz programowaniem.

mgr inż. Mateusz Lach

- Programowaniem zajmuje się od 2000 roku. Zawodowo tworzy aplikacje webowe jako certyfikowany programista Java.
- Jest autorem kilku artykułów w czasopiśmie "Linux Magazine" oraz książki "BASH. Praktyczne Skrypty".
- Jest certyfikowanym Scrum Masterem (scrum.org), oraz mentorem obszaru Java w bootcampie organizowanym przez Kodilla. Wykładowca na studiach zaocznych.

mgr Martyna Duda

- Zajmuje się pracą w języku UML i wpływem jakości interfejsu użytkownika, projektowaniem UX/UI oraz rozwiązaniami z obszaru Business Intelligence.
- Prowadzi szkolenia z modelowania aplikacji komputerowych ze szczególnym naciskiem na pracę w języku UML oraz szkolenia z zakresu UX/UI.
- Zamodelowała i zaprojektowała stronę internetową oraz aplikację mobilną faktoringową dla banku PKO.
- Projektuje interfejsy użytkownika dla aplikacji WWW, analizuje jakość interfejsów i przeprowadza refaktoring serwisów, przygotowuje wygląd UI oraz optymalizuje wymagania.

Wojciech Kłoczek

- Programista i webdeveloper z wieloletnim doświadczeniem. Jest właścicielem firmy zajmującej się tworzeniem stron internetowych, grafiką użytkową oraz marketingiem sieciowym.
- Specjalizuje się w MVC na potrzeby stron internetowych, javascriptcie, CSS w wersji zaawansowanej oraz PHP, zarówno w wersji core, jak i Angularze oraz Laravelu.
- Ponadto specjalista ds tworzenia usability oraz interfejsów. Prelegent na wielu konferencjach i spotkaniach branżowych - JoomlaDay, Joomla User Group.
- Wieloletni członek społeczności "Joomla!".