

Informatyka

STUDIA II STOPNIA - KIERUNEK

Forma: Niestacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia II stopnia • Od marca • Polski • 4 semestry

Miasto: Chorzów/Katowice



Czego się nauczysz?

- Opanujesz programowanie w **językach wysokiego poziomu** oraz skryptowych, zdobywając umiejętności niezbędne w projektach IT.
- Nauczysz się administrowania **serwerami baz danych** oraz poznasz zasady ich zabezpieczania.
- Zdobędziesz wiedzę o tworzeniu i zarządzaniu **Internetem Rzeczy** oraz urządzeniami zgodnymi z Industry 4.0.
- Poznasz mechanizmy **bezpieczeństwa sieciowego**, pozwalające chronić dane w systemach rozproszonych.
- Uzyskasz dostęp do nowoczesnych narzędzi, takich jak **drukarki 3D**, okulary Hololens oraz Oculus Rift.
- Weźmiesz udział w **kursach programistycznych** i wydarzeniach branżowych organizowanych przez uczelnię.

Praca dla Ciebie

- Zatrudnienie w firmach IT, jako **programista Python**, Java lub innych języków obiektowych.
- Rozwój w obszarze administracji i konfiguracji nowoczesnych **systemów baz danych**.
- Kariera w międzynarodowych korporacjach jako specjalista ds. **Internetu Rzeczy**.
- Praca w zespołach zajmujących się bezpieczeństwem danych w **systemach rozproszonych**.
- Możliwość pracy w projektach związanych z wdrażaniem technologii **Industry 4.0**.
- Praca w centrach badawczo-rozwojowych, rozwijając technologie, takie jak **uczenie maszynowe**.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.



Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Serwerowe systemy operacyjne i ich administracja
- Network virtualisation
- Języki obiektowe I (Python)
- Języki obiektowe II (Java)
- Elektrotechnika i Elektronika II
- Geometria obliczeniowa
- Bezpieczeństwo danych w systemach rozproszonych
- Systemy urządzeń mobilnych
- Modelowanie i symulacje komputerowe
- Podstawy programowania w językach obiektowych II
- Przedsiębiorczość w dziedzinie IT

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Programowanie niskopoziomowe
- Aplikacje sieci usług
- Uczenie maszynowe w Pythonie
- Analiza i wizualizacja danych - Pandas, DataFrame
- Algorytmy i struktury danych
- Administrowanie rozproszonymi bazami danych

Rozwijaj kompetencje językowe na studiach II stopnia

- Podczas studiów realizujesz jeden przedmiot kierunkowy w języku angielskim. Na kierunku zarządzanie jest to **Leadership**.
- W 4. semestrze obowiązkowo zrealizujesz przedmiot w języku angielskim, dostosowany do wybranej specjalności.
- Dodatkowo możesz wybrać dwa kolejne przedmioty w tym języku – wykładowy i ćwiczeniowy.
- To świetna okazja, aby rozwijać kompetencje językowe i zdobywać wiedzę w międzynarodowym kontekście.



Praktyki i staże

Praktyki zawodowe to ważny element studiów. Studenci studiów magisterskich realizują **480 godzin praktyk w całym toku studiów**, zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

To kierunek dla osób, które:

- mają zdolności przywódcze i chciałyby w przyszłości zostać menedżerami,
- interesują się mechanizmami psychologii zarządzania,
- są dobre w organizowaniu i planowaniu,
- mają analityczny umysł i dobrze radzą sobie z naukami ścisłymi.

Partnerzy kierunku



Zasady rekrutacji

- Studentem studiów II stopnia (magisterskich) na Uniwersytecie WSB Merito możesz zostać po ukończeniu studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich). O przyjęciu na studia decyduje kolejność zgłoszeń oraz złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji.

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Dodatkowo, elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)

Ceny



Dla Kandydatów

Czesne stopniowane		Czesne równe	
Studia niestacjonarne			
1 rok	468 zł 505 zł (12 x 468 zł) Najniższa cena z ostatnich 30dni: 463zł	1 rok	558 zł 595 zł (12 x 558 zł) Najniższa cena z ostatnich 30dni: 553zł
2 rok	836 zł 880 zł (10 x 836 zł) Najniższa cena z ostatnich 30dni: 830zł	2 rok	656 zł 700 zł (10 x 656 zł) Najniższa cena z ostatnich 30dni: 650zł

Dla naszych absolwentów

Czesne stopniowane		Czesne równe	
Studia niestacjonarne			
1 rok	451 zł 505 zł (12 x 451 zł) Najniższa cena z ostatnich 30dni: 446zł	1 rok	541 zł 595 zł (12 x 541 zł) Najniższa cena z ostatnich 30dni: 536zł
2 rok	816 zł 880 zł (10 x 816 zł) Najniższa cena z ostatnich 30dni: 810zł	2 rok	636 zł 700 zł (10 x 636 zł) Najniższa cena z ostatnich 30dni: 630zł

Dla kandydatów z zagranicy

Czesne równe	
Studia niestacjonarne	
1 rok	558 zł 595 zł (12 x 558 zł) Najniższa cena z ostatnich 30dni: 553zł
2 rok	656 zł 700 zł (10 x 656 zł) Najniższa cena z ostatnich 30dni: 650zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

Specjalności na kierunku Informatyka

Internet Rzeczy i sieci przyszłości

Form: Niestacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Programista Python

Form: Niestacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Zaawansowane systemy baz danych



Form: Niestacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Wykładowcy

dr inż. Mariusz Mol, Menedżer kierunku

- Dr inż. Mariusz Mol specjalizuje się w uczeniu maszynowym, wizji komputerowej, analizie danych i systemach embedded. Pracuje głównie w Pythonie, wykorzystując TensorFlow i OpenCV.
- Wykładowca akademicki z doświadczeniem w projektach krajowych i międzynarodowych. Realizuje badania z zakresu edge AI, przetwarzania obrazu i optymalizacji systemów wbudowanych.
- Absolwent MIT Applied Data Science Program. Prowadzi interdyscyplinarne projekty łączące AI, automatykę, ekologię i edukację. Wspiera rozwój młodych naukowców i innowacji. Pracował dla Coca-Cola HBC.
- Twórca rozwiązań IoT opartych na ESP32, Jetson Orin i LoRa. Łączy informatykę z ochroną środowiska i inżynierią w projektach badawczo-rozwojowych.

mgr inż. Arkadiusz Banasik

- W pracy naukowej zajmuje się analizą danych oraz zastosowaniem technik sztucznej inteligencji, szczególnie logiki rozmytej. Wykorzystuje także narzędzia matematyczne do modelowania procesów.
- Nauczyciel akademicki w wieloletnim stażem. Doświadczony dydaktyk starający się zaszczepić w studentach podejście angażujące w realizacji projektów i samorozwoju z wykorzystaniem narzędzi.
- Autor i współautor licznych publikacji naukowych poświęconych wykorzystaniu sztucznej inteligencji w różnych zastosowaniach, łączących podejście teoretyczne z praktyką.
- W badaniach wykorzystuje środowisko MATLAB oraz Pythona, łącząc ich możliwości w analizie danych, modelowaniu procesów i rozwijaniu rozwiązań opartych na sztucznej inteligencji.

mgr inż. Aleksandra Kowalczyk

- Specjalizuje się w analizie i wizualizacji danych, obliczeniach dużej mocy (High Performance Computing), uczeniu maszynowym i przetwarzaniu języka naturalnego oraz cyberbezpieczeństwie.
- Doświadczona ekspertka w zakresie implementacji rozwiązań cyberbezpieczeństwa oraz obliczeń dużej mocy.
- Perspektywy TOP 100 Women in Data Science Poland 2024, laureatka grantów wyjazdowych na międzynarodowe konferencje, zdobywczyni nagród za pomysł na start-up technologiczny, prelegentka i mentorka.
- Specjalizuje się w dobrych praktykach programowania, zaawansowanej analizie, przetwarzaniu i wizualizacji danych. Zajmuje się także obliczeniami dużej mocy i bezpieczeństwem cyfrowej tożsamości.



prof. dr hab. Paweł Szewczyk

- Jego zainteresowania naukowe obejmują rozwój i zastosowania technologii wschodzących i zbieżnych, takich jak blockchain, sztuczna inteligencja, inteligentna robotyka czy nanotechnologia.
- Gromadził doświadczenia od studiów z fizyki teoretycznej, przez pracę w czterech instytucjach badawczo-rozwojowych w obszarze chemii fizycznej i teoretycznej, aż po zarządzanie trzema instytucjami.
- Autor cyklu publikacji dotyczących chemii fizycznej i teoretycznej polimerów, badań jakości wyrobów i usług, towaroznawstwa, nanotechnologii oraz praktycznych zastosowań technologii blockchain.
- Systematycznie rozwija biegłość w wykorzystywaniu osiągnięć sztucznej inteligencji w edukacji, koncentrując się na jej praktycznych zastosowaniach wspierających proces nauczania i uczenia się.

mgr inż. Marcin Hanasiewicz

- Pracuje jako konsultant ds. rozwoju i utrzymania infrastruktury IT w sektorze korporacyjnym, wykorzystując rozwiązania oparte na Microsoft Windows Server/Desktop, Intune, AVD i O365.
- Pasjonat technologii Microsoft, od kilku lat pracuje z usługami opartymi na platformie Azure. Wieloletni trener i nauczyciel, posiada tytuł Microsoft Certified Trainer.
- Autor publikacji dotyczących zastosowania technologii chmurowych w zapewnianiu wydajności i ciągłości działania usług informatycznych.
- Posiada biegłość w administrowaniu złożonymi i rozproszonymi systemami infrastruktury IT, zarówno wirtualnej, jak i fizycznej.

mgr Martyna Duda

- Zajmuje się pracą w języku UML i wpływem jakości interfejsu użytkownika, projektowaniem UX/UI oraz rozwiązaniami z obszaru Business Intelligence.
- Prowadzi szkolenia z modelowania aplikacji komputerowych ze szczególnym naciskiem na pracę w języku UML oraz szkolenia z zakresu UX/UI.
- Zamodelowała i zaprojektowała stronę internetową oraz aplikację mobilną faktoringową dla banku PKO.
- Projektuje interfejsy użytkownika dla aplikacji WWW, analizuje jakość interfejsów i przeprowadza refaktoring serwisów, przygotowuje wygląd UI oraz optymalizuje wymagania.