



UNIWERSYTET WSB **MERITO**
CHORZÓW KATOWICE

wcześniej
Wyższa Szkoła
Bankowa

English in Game Design

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia I stopnia licencjackie • Od października • Polski • Angielski

Miasto: Chorzów/Katowice



Czego się nauczysz?

- Zdobędziesz wiedzę o **branży gier komputerowych i mediach audiowizualnych**, która przygotuje się do pracy w przemyśle rozrywkowym i nowych mediach.
- Nauczysz się zasad **projektowania nowoczesnych gier komputerowych**, co pozwoli Ci efektywnie uczestniczyć w ich tworzeniu.
- Opanujesz techniki tworzenia i **lokalizacji gier komputerowych**, co zwiększy Twoje możliwości na rynku pracy.
- Dowiesz się, na czym polega **storytelling i storyboarding**, co ułatwi budowanie wciągających fabuł w grach.
- Zrozumiesz zasady pisania **dialogów i scenariuszy**, co umożliwi Ci udział w kreatywnych projektach medialnych.
- Rozwinięsz warsztat tłumacza i nabędziesz umiejętność korzystania z **narzędzi komputerowego wspomagania tłumaczenia**, co poprawi efektywność Twojej pracy.

Praca dla Ciebie

- Jako **tłumacz lokalizacyjny**, będziesz zajmować się tłumaczeniem gier komputerowych i oprogramowania.
- Pracując jako **konsultant językowy**, będziesz wspierać zespoły deweloperskie w komunikacji i adaptacji treści.
- Możesz zostać **game designerem**, projektując gry komputerowe i tworząc ich struktury narracyjne.
- Jako **story designer**, będziesz odpowiadać za fabułę i scenariusze w grach.
- Możesz rozwijać się jako **tester gier**, sprawdzając jakość i funkcjonalność nowych produktów.
- Praca jako **game producer** lub **developer** umożliwi Ci nadzorowanie i rozwijanie udanych projektów gier komputerowych.

Dodatkowe informacje dla kandydatów

Studia na tym kierunku polecamy osobom, które znają język angielski co najmniej **na poziomie B1**.

Nie wiesz, czy Twój poziom jest wystarczający? Zrób krótki [test online](#) lub zgłoś się do naszego **Studium Języków Obcych**. Pomożemy Ci to sprawdzić i doradzimy, czy jest do dla Ciebie dobry wybór.



Od czwartego semestru wszystkie przedmioty specjalnościowe realizowane są w języku angielskim.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Historia języka angielskiego i literatury angielskojęzycznej
- Komunikacja międzykulturowa
- Praktyczna nauka języka angielskiego: fonetyka
- Praktyczna nauka języka angielskiego: gramatyka praktyczna
- Praktyczna nauka języka angielskiego: język pisany
- Praktyczna nauka języka angielskiego: konwersacje
- Praktyczna nauka języka angielskiego: lektorat prasy angielskojęzycznej
- Wprowadzenie do kultury i historii krajów angielskojęzycznych
- Wprowadzenie do przekładu
- Wstęp do językoznawstwa

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Gaming Community @Play
- Historia mediów wizualnych i gier komputerowych



- Historia sztuki i kultury popularnej
- Podstawy projektowania gier
- Podstawy teorii gier
- Project Management
- Project Management Simulation Game
- Przekład literacki
- Scenopisarstwo i dialogi
- Storytelling & Storyboarding
- Tłumaczenie wspomagane komputerowo
- User Experience Design
- Warsztaty lokalizacji gier i oprogramowania

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 360 godzin nauki języka obcego (90 godz. na semestr) od 1 do 4 semestru.

Na studiach niestacjonarnych:

- 90 godzin nauki jednego języka obcego (45 godz. na semestr) w 3 i 4 semestrze.

Do wyboru: j. angielski, j. niemiecki, j. hiszpański.

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. By uzyskać tytuł licencjata,



taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Zasady rekrutacji

- Studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie WSB Merito możesz zostać po ukończeniu szkoły średniej, zdaniu matury i odebraniu świadectwa dojrzałości. O przyjęciu na studia decyduje kolejność zgłoszeń oraz złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji.

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia i jednolitych magisterskich możesz skorzystać z Programu Very Important Student (VIS) i studiować pierwszy semestr nawet za darmo.
- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Dodatkowo, elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)

Ceny

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.