



UNIWERSYTET WSB **MERITO**  
CHORZÓW KATOWICE

wcześniej  
Wyższa Szkoła  
Bankowa

# Multimedia i grafika komputerowa

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

**Forma:** Niestacjonarne • Stacjonarne

**Sposób realizacji:** Hybrydowe • Hybrydowe popołudniowe

**Cechy:** Studia I stopnia inżynierskie • Od października • Polski

**Miasto:** Chorzów/Katowice



## Czego się nauczysz?

- Poznasz zaawansowane techniki **tworzenia i przetwarzania grafiki**, co pozwoli Ci tworzyć profesjonalne projekty multimedialne.
- Zdobędziesz wiedzę o narzędziach do **grafiki rastrowej i wektorowej**, co przygotuje Cię do pracy jako grafik komputerowy.
- Nauczysz się **retuszować i obrabiać zdjęcia**, co otworzy przed Tobą możliwości pracy w branży fotograficznej i reklamowej.
- Opanujesz zasady **kompozycji i designu**, co pozwoli Ci projektować estetyczne i funkcjonalne materiały wizualne.
- Poznasz techniki **optymalizacji grafiki do Internetu**, co zwiększy Twoje kompetencje w tworzeniu treści cyfrowych.
- Rozwiniesz swoje umiejętności w zakresie **przygotowania prac do poligrafii**, co umożliwi Ci tworzenie profesjonalnych materiałów drukowanych.

## Praca dla Ciebie

- Jako **grafik komputerowy**, będziesz tworzyć materiały wizualne dla firm i agencji reklamowych.
- Pracując jako **webmaster**, zaprojektujesz i wdrożysz strony internetowe, optymalizując je pod kątem użytkowników.
- Możesz zostać **szefem portalu internetowego**, zarządzając treściami i grafiką publikowaną w serwisach online.
- Jako **visual services artist**, stworzysz atrakcyjne wizualizacje na potrzeby projektów multimedialnych.
- Możesz pracować jako **samodzielny fotograf reklamowy**, realizując sesje zdjęciowe dla kampanii marketingowych.
- Praca jako **freelancer w zakresie obróbki zdjęć** umożliwi Ci elastyczne rozwijanie kariery w branży multimediiów.

## Program studiów

### Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.



- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

### **Wybrane zajęcia kierunkowe:**

- Systemy operacyjne
- Programowanie aplikacji internetowych
- Programowanie obiektowe
- Programowanie zaawansowane
- Projektowanie interfejsów użytkownika
- Projektowanie systemów informatycznych
- Architektura komputerów
- Automatyka i robotyka
- Inżynieria systemów i analiza systemowa
- Bezpieczeństwo w systemach i sieciach komputerowych
- Narzędzia informatyki

### **Wybrane zajęcia specjalnościowe:**

- Grafika wektorowa
- Multimedia w biznesie
- Grafika rastrowa i fotografia
- Studium przypadku - grafika dla serwisów www
- Kompozycja
- Przetwarzanie informacji multimedialnej
- Narzędzia graficznej prezentacji danych BI
- Poligrafia i DTP



## Nauka języka obcego

### Na studiach stacjonarnych:

- 360 godzin nauki języka obcego (90 godz. na semestr) od 1 do 4 semestru.

### Na studiach niestacjonarnych:

- 90 godzin nauki jednego języka obcego (45 godz. na semestr) w 3 i 4 semestrze.

Do wyboru: j. angielski, j. niemiecki, j. hiszpański.

## Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

## Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

### Zasady rekrutacji

- Studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie WSB Merito możesz zostać po ukończeniu szkoły średniej, zdaniu matury i odebraniu świadectwa dojrzałości. O przyjęciu na studia decyduje kolejność zgłoszeń oraz złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji.

[Dowiedz się więcej](#)

### Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia i jednolitych magisterskich możesz skorzystać z Programu Very Important Student (VIS) i studiować pierwszy semestr nawet za darmo.
- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Dodatkowo, elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)



## Ceny

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

## Wykładowcy

### **mgr Bogumiła Urban**

- Posiada 30-letnie doświadczenie na stanowiskach zarządczych w różnych sektorach gospodarki, w tym w branży lotniczej, reklamowej oraz w szkolnictwie wyższym.
- Organizatorka licznych wyjazdów studyjnych do uniwersytetów w Europie i na całym świecie, dzięki którym uczestnicy mogli zdobywać wiedzę, doświadczenie oraz nawiązywać międzynarodowe kontakty.
- Odpowiadała za rozwój marketingu w Międzynarodowym Porcie Lotniczym Katowice jako dyrektor ds. promocji, analiz i rozwoju. Pełniła także funkcję dyrektora handlowego w agencjach reklamowych.

### **dr inż. Lesław Pawlaczyk**

- Specjalista od AI oraz programowania w .NET . Zdobywał doświadczenie naukowe na Politechnice Śląskiej oraz w Cambridge w Wielkiej Brytanii. Założyciel dwóch startupów z dziedziny AI.
- Rozwija karierę w kierunku wdrażania najnowszych osiągnięć AI w praktycznych zastosowaniach, koncentrując się na ich społecznych aspektach. Jest aktywnym współtwórcą treści na GitHub.
- Twórca systemu do rozpoznawania mowy polskiej / angielskiej oraz rozwiązań do detekcji zmian chorobowych na zdjęciach dna oka. Autor publikacji naukowych z dziedziny rozpoznawania obrazów.
- Doświadczenie rozwijane w dziedzinie AI oraz .NET. Specjalizuje się w tworzeniu systemów informatycznych opartych o chmurę Azure oraz produkty Microsoft. Zwolennik oprogramowania Open Source.

### **mgr Martyna Duda**

- Zajmuje się pracą w języku UML i wpływem jakości interfejsu użytkownika, projektowaniem UX/UI oraz rozwiązaniami z obszaru Business Intelligence.
- Prowadzi szkolenia z modelowania aplikacji komputerowych ze szczególnym naciskiem na pracę w języku UML oraz szkolenia z zakresu UX/UI.
- Zamodelowała i zaprojektowała stronę internetową oraz aplikację mobilną faktoringową dla banku PKO.
- Projektuje interfejsy użytkownika dla aplikacji WWW, analizuje jakość interfejsów i przeprowadza refaktoring serwisów, przygotowuje wygląd UI oraz optymalizuje wymagania.