



UNIWERSYTET WSB **MERITO**  
CHORZÓW KATOWICE

wcześniej  
Wyższa Szkoła  
Bankowa

# Frontend Developer

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

**Forma:** Niestacjonarne • Stacjonarne

**Sposób realizacji:** Hybrydowe • Hybrydowe popołudniowe

**Cechy:** Studia I stopnia inżynierskie • Od października • Polski

**Miasto:** Chorzów/Katowice



## Czego się nauczysz?

- Nauczysz się tworzyć **single-page applications** z wykorzystaniem platformy Angular, co pozwoli Ci projektować nowoczesne aplikacje internetowe.
- Poznasz standardy kodowania w **HTML5/CSS3** oraz zasady tworzenia stron internetowych zgodnie z najnowszymi trendami.
- Opanujesz programowanie w **JavaScript i Python**, co umożliwi Ci tworzenie dynamicznych i zaawansowanych aplikacji frontendowych.
- Zdobędziesz wiedzę o frameworkach, takich jak **CSS i Bootstrap**, które ułatwią Ci szybkie i efektywne projektowanie treści internetowych.
- Nauczysz się tworzyć nowoczesne interfejsy użytkownika z użyciem **jQuery, React, Redux, PrimeNG, DevExpress**, co zwiększy Twoje możliwości projektowe.
- Będziesz rozwijać umiejętności programistyczne poprzez **praktyczne projekty frontendowe**, które przygotują Cię do pracy w branży IT.

## Praca dla Ciebie

- Jako **Frontend Developer**, będziesz projektować i implementować interfejsy użytkownika dla aplikacji internetowych.
- Pracując jako **JavaScript Developer**, będziesz tworzyć dynamiczne aplikacje internetowe z wykorzystaniem najnowszych technologii.
- Możesz zostać **Angular Developer**, specjalizując się w projektowaniu aplikacji wykorzystujących ten popularny framework.
- Jako **Web Developer**, będziesz odpowiedzialny za projektowanie i rozwój stron oraz aplikacji internetowych.
- Możesz pracować jako **Programista aplikacji internetowych**, tworząc złożone i interaktywne systemy internetowe.
- Praca w **firmach technologicznych** pozwoli Ci rozwijać swoje umiejętności i zdobywać doświadczenie w globalnych projektach.

## Program studiów

### Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.



- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

## Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Systemy operacyjne
- Programowanie aplikacji internetowych
- Programowanie obiektowe
- Programowanie zaawansowane
- Projektowanie interfejsów użytkownika
- Projektowanie systemów informatycznych
- Architektura komputerów
- Automatyka i robotyka
- Inżynieria systemów i analiza systemowa
- Bezpieczeństwo w systemach i sieciach komputerowych
- Matematyka dyskretna
- Narzędzia informatyki
- Ochrona własności intelektualnej

## Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Narzędzia wspierające wytwarzanie oprogramowania
- Programowanie w językach skryptowych
- Programowanie z użyciem HTML, CSS i JS
- Framework React
- Programowanie backendu - studium przypadku
- Programowanie aplikacji PWA
- Framework Angular
- Budowa aplikacji mobilnych z użyciem technologii frontendowych

## Nauka języka obcego

### Na studiach stacjonarnych:

- 360 godzin nauki języka obcego (90 godz. na semestr) od 1 do 4 semestru.



## Na studiach niestacjonarnych:

- 90 godzin nauki jednego języka obcego (45 godz. na semestr) w 3 i 4 semestrze.

Do wyboru: j. angielski, j. niemiecki, j. hiszpański.

## Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

## Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

### Zasady rekrutacji

- Studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie WSB Merito możesz zostać po ukończeniu szkoły średniej, zdaniu matury i odebraniu świadectwa dojrzałości. O przyjęciu na studia decyduje kolejność zgłoszeń oraz złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji.

[Dowiedz się więcej](#)

### Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia i jednolitych magisterskich możesz skorzystać z Programu Very Important Student (VIS) i studiować pierwszy semestr nawet za darmo.
- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Dodatkowo, elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)

## Ceny

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.



## Wykładowcy

### dr inż. Mariusz Mol, Menedżer kierunku

- Dr inż. Mariusz Mol specjalizuje się w uczeniu maszynowym, wizji komputerowej, analizie danych i systemach embedded. Pracuje głównie w Pythonie, wykorzystując TensorFlow i OpenCV.
- Wykładowca akademicki z doświadczeniem w projektach krajowych i międzynarodowych. Realizuje badania z zakresu edge AI, przetwarzania obrazu i optymalizacji systemów wbudowanych.
- Absolwent MIT Applied Data Science Program. Prowadzi interdyscyplinarne projekty łączące AI, automatykę, ekologię i edukację. Wspiera rozwój młodych naukowców i innowacji. Pracował dla Coca-Cola HBC.
- Twórca rozwiązań IoT opartych na ESP32, Jetson Orin i LoRa. Łączy informatykę z ochroną środowiska i inżynierią w projektach badawczo-rozwojowych.

### mgr inż. Igor Brzeżek

- Specjalizuje się w sieciach komputerowych, systemach teletechniki oraz w obszarze IoT. Zajmuje się też cyberbezpieczeństwem, łącząc wiedzę praktyczną z technologią.
- Posiada doświadczenie w prowadzeniu działalności IT, która obejmuje usługi ISP oraz instalacje teletechniczne. Łączy wiedzę techniczną z praktyką rynkową.
- Jest autorem bloga [itblog.netstudio.net.pl](http://itblog.netstudio.net.pl) oraz wielu kursów dostępnych na uczelnianej platformie. Dzieli się tam wiedzą praktyczną i przykładami przydatnymi w IT.
- Wyróżnia się biegłością w zakresie sieci komputerowych, systemów operacyjnych i cyberbezpieczeństwa. Zajmuje się także teletechniką oraz programowaniem.

### mgr inż. Marek Foryś

- Specjalizuje się w technologii komputerowej, projektowaniu baz danych oraz programowaniu w językach Python, PHP i JavaScript. Posiada bogate doświadczenie w tworzeniu aplikacji.
- W swojej karierze zawodowej realizował projekty informatyczne dla różnych sektorów, łącząc wiedzę techniczną z praktyką biznesową i dostarczając wydajne, skalowalne rozwiązania IT.
- Interesuje się automatyzacją procesów, analizą danych oraz nowoczesnymi technologiami webowymi. Stale rozwija swoje kompetencje w obszarze inżynierii oprogramowania i baz danych.
- Posiada umiejętność pracy zespołowej i zarządzania projektami. Skutecznie planuje, realizuje i wdraża rozwiązania technologiczne, odpowiadając na konkretne potrzeby użytkowników końcowych.

### mgr Bogumiła Urban

- Posiada 30-letnie doświadczenie na stanowiskach zarządczych w różnych sektorach gospodarki, w tym w branży lotniczej, reklamowej oraz w szkolnictwie wyższym.



- Organizatorka licznych wyjazdów studyjnych do uniwersytetów w Europie i na całym świecie, dzięki którym uczestnicy mogli zdobywać wiedzę, doświadczenie oraz nawiązywać międzynarodowe kontakty.
- Odpowiadała za rozwój marketingu w Międzynarodowym Porcie Lotniczym Katowice jako dyrektor ds. promocji, analiz i rozwoju. Pełniła także funkcję dyrektora handlowego w agencjach reklamowych.

### **mgr inż. Michał Niemczyk**

- Specjalizuje się w zastosowaniach sztucznej inteligencji w przemyśle oraz General Aviation, szczególnie w analizie danych z urządzeń Edge AI, takich jak Jetson Orin Nano.
- Realizuje projekty badawcze z zakresu przemysłu w lotnictwie ogólnym, wykorzystując AI i Machine Learning; aktywnie działa w Śląskim Kłastrze Lotniczym, wspierając innowacje branżowe.
- Autor i współautor badań naukowych, materiałów dydaktycznych i szkoleń z zakresu AI, uczenia maszynowego oraz systemów embedded dla branży General Aviation.
- Posiada doświadczenie akademickie oraz praktyczne w obszarze testowania oprogramowania, analizy danych i wdrażania rozwiązań AI w środowiskach produkcyjnych.

### **mgr Wiesława Ilnicka**

- W swoich zainteresowaniach zawodowych i naukowych zajmuje się zagadnieniami koncepcji społecznej odpowiedzialności biznesu i zrównoważonego rozwoju.
- Praktyk w świecie zarządzania. Doświadczenie zawodowe zdobyła zarządzając placówką oświatową i zespołami sprzedażowymi.
- Autorka publikacji z zakresu społecznej odpowiedzialności biznesu.
- Absolwentka Wyższej Szkoły Bankowej (obecnie Uniwersytet WSB Merito).

### **mgr inż. Marcin Piwko**

- Specjalizuje się w wytwarzaniu oprogramowania w całym procesie SDLC, inżynierii systemów i architekturze aplikacji, łącząc umiejętności programistyczne z wiedzą UX/UI i projektowania interfejsów.
- Zdobywał doświadczenie od projektów przetwarzania obrazu w C++ i technologiach frontendowych po projektowanie i rozwój skalowalnych aplikacji oraz integrację systemów w dużych organizacjach.
- Pełnił rolę lidera UX/UI, współtworzył i wdrażał aplikacje biznesowe oraz standardy technologiczne i projektowe w zespołach.
- Posiada biegłość w programowaniu w JS/TS, React, Node, Pythonie, C++ i Mendix oraz doświadczenie w architekturze systemów, optymalizacji kodu, automatyzacji procesów i pracy w Figma.



## **mgr Martyna Duda**

- Zajmuje się pracą w języku UML i wpływem jakości interfejsu użytkownika, projektowaniem UX/UI oraz rozwiązaniami z obszaru Business Intelligence.
- Prowadzi szkolenia z modelowania aplikacji komputerowych ze szczególnym naciskiem na pracę w języku UML oraz szkolenia z zakresu UX/UI.
- Zamodelowała i zaprojektowała stronę internetową oraz aplikację mobilną faktoringową dla banku PKO.
- Projektuje interfejsy użytkownika dla aplikacji WWW, analizuje jakość interfejsów i przeprowadza refaktoring serwisów, przygotowuje wygląd UI oraz optymalizuje wymagania.