



UNIWERSYTET WSB **MERITO**  
CHORZÓW KATOWICE

wcześniej  
Wyższa Szkoła  
Bankowa

# STEAM i sztuczna inteligencja w edukacji

STUDIA PODYPLOMOWE



## Program studiów

**10**

**170**

**10**

**2**

Liczba miesięcy nauki Liczba godzin zajęć Liczba zjazdów Liczba semestrów

### Podstawy AI i technologie STEAM (50 godz.)

- **AI W EDUKACJI - OD TEORII DO PRAKTYKI:**
  - Edukacja przyszłości i rola nauczyciela w XXI wieku
  - Przegląd narzędzi AI wspierających nauczanie
  - Podstawy promptowania
  - Prawo autorskie w kontekście AI
  - Cyberbezpieczeństwo i etyka korzystania z AI
  - Zadanie polegające na prezentacji działań praktycznych podczas prowadzonej lekcji z wykorzystaniem STEAM i AI
- **ASPEKTY TECHNICZNE I SPRZĘT WYKORZYSTYWANY W STEAM**

### STEAM i AI w dydaktyce przedmiotowej (120 godz.)

#### Wyspecjalizowane moduły:

- STEAM i AI w dydaktyce humanistycznej
- STEAM i AI w dydaktyce przedmiotów ścisłych
- STEAM i AI w dydaktyce przedmiotów przyrodniczych
- STEAM i AI w dydaktyce języków obcych

#### Forma zaliczenia

**Warunkiem ukończenia studiów podyplomowych jest uczestnictwo w co najmniej 80% zajęć oraz zaliczenie z pozytywnymi ocenami wszystkich przedmiotów, w tym zaliczenie zadania polegającego na prezentacji działań praktycznych podczas prowadzonej lekcji z wykorzystaniem STEAM i AI.**