

Angular: komercyjne podejście do programowania

STUDIA PODYPLOMOWE

**9****176****11****2**

Liczba miesięcy nauki Liczba godzin zajęć Liczba zjazdów Liczba semestrów

WPROWADZENIE DO WEB DEVELOPMENTU (32 godz.)

- TypeScript: składnia, zmienne, typy danych, funkcje, interfejsy, klasy, enumy itd.
- JSON: struktura danych i przetwarzanie w formacie JSON
- Ecma Script: najnowsze standardy
- Preprocessory SCSS: tworzenie i zarządzanie stylami w aplikacjach webowych
- Responsive Web Design (RWD): projektowanie responsywnych stron internetowych
- Debugowanie i korzystanie z konsoli developerskiej

WPROWADZENIE DO ANGULARA (32 godz.)

- Moduły Angulara: tworzenie i zarządzanie modułami aplikacji
- Komponenty: projektowanie i implementacja komponentów
- Serwisy: czym są serwisy oraz przypadki użycia
- Dyrektywy: wykorzystywanie wbudowanych i tworzenie własnych dyrektyw
- Pipe'y: wykorzystanie wbudowanych i tworzenie własnych pipe'ów
- Szablony HTML: tworzenie interfejsu użytkownika
- Bindowanie danych: przekazywanie i wyświetlanie danych w komponentach
- Wstrzykiwanie zależności (Dependency Injection)

ZAAWANSOWANE KONSTRUKCJE ANGULARA (40 godz.)

- Serwisy HTTP: implementacja i wykorzystanie usług w Angularze
- Routing i guardy: konfiguracja routingu i nawigacji w aplikacji
- Formularze: tworzenie formularzy i obsługa danych wejściowych
- Observable, RxJs, Signals: wprowadzenie do reaktywnego programowania
- Mockowanie danych: przygotowanie aplikacji do pracy bez backendu

TESTOWANIE W ANGULARZE (8 godz.)

- Jednostkowe testy: testowanie komponentów i usług
- Narzędzia do testowania: wybór i konfiguracja narzędzi do testowania



WPROWADZENIE DO KOMERCYJNEGO PROGRAMOWANIA (24 godz.)

- Praca w zespole: efektywna współpraca w grupie programistycznej
- Narzędzia śledzenia pracy: wykorzystanie narzędzi takich jak Jira do zarządzania projektami
- Procesy w rozwoju oprogramowania: zrozumienie czym jest Story, Task, Bug, Refinement, wycena
- Kryteria akceptacji: jak określić, kiedy zadanie jest uznane za ukończone

CODE REVIEW I DOBRE PRAKTYKI (8 godz.)

- Code Review: proces przeglądu kodu i analiza zmian
- GitHub: tworzenie repozytoriów, zarządzanie zmianami i pull requestami
- Gitflow: praktyki pracy z gałęziami w repozytorium
- Standardy kodu: przyjęte standardy i dobre praktyki programistyczne

PRAKTYCZNE ZASTOSOWANIE ANGULARA (32 godz.)

- Tworzenie rzeczywistych projektów: implementacja aplikacji przy wykorzystaniu Angulara w ramach pracy zaliczeniowej z możliwością konsultacji i przeglądu kodu

Forma zaliczenia

- Stworzenie aplikacji przy wykorzystaniu Angulara