UNIWERSYTET WSB MERITO BYDGOSZCZ

wcześniej Wyższa Szkoła Bankowa

STEAM i sztuczna inteligencja w edukacji

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Online

Obszar studiów: Innowacje i nowoczesne technologie • Pedagogika

Cechy: Od października • Polski • W partnerstwie

Miasto: Bydgoszcz

To kierunek dla osób, które::

- uczą różnych przedmiotów i chcą nowocześnie prowadzić lekcje z użyciem AI i metody STEAM,
- chcą rozwijać cyfrowe kompetencje i lepiej wykorzystywać technologie w edukacji,
- szukają inspiracji, jak uczyć kreatywnie i w zgodzie z potrzebami uczniów XXI wieku,
- są otwarte na zmiany i chcą wdrażać innowacje edukacyjne z realnym wpływem,
- marzą o byciu przewodnikiem, a nie tylko nauczycielem w tradycyjnym rozumieniu.

Youniversity

otrzymasz bezpłatny dostęp do nowoczesnej platformy edukacyjnej stworzonej przez ekspertów z Leanpassion

Microsoft 365
Nasi uczestnicy otrzymują darmową licencję A1, która obejmuje popularne aplikacje, takie jak Outlook, Teams, Word, PowerPoint, Excel, OneNote, SharePoint, Sway i Forms.

Kadra złożona z praktyków
Zajęcia prowadzą eksperci i pasjonaci swojej dziedziny, którzy mają realne doświadczenie.

92%

uczestników poleca studia podyplomowe
źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów, 2025”.

91%

pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami
źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024".

Networking i rozwój kompetencji
Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

Praktyczny charakter studiów:
- na zajęciach dominują warsztaty, ćwiczenia i case studies,
- prace projektowe przygotowywane są zespołowo.

Program studiów

10	172	10	2
Liczba miesięcy nauki	Liczba godzin zajęć	Liczba zjazdów	Liczba semestrów

Podstawy AI i technologie STEAM (50 godz.)

AI w edukacji – od teorii do praktyki (40 godz.)

- Edukacja przyszłości i rola nauczyciela w XXI wieku
- Przegląd narzędzi AI wspierających nauczanie
- Podstawy promptowania
- Prawo autorskie w kontekście AI
- Cyberbezpieczeństwo i etyka korzystania z AI
- Zadanie polegające na prezentacji działań praktycznych podczas prowadzonej lekcji z wykorzystaniem STEAM i AI

Aspekty techniczne i sprzęt wykorzystywany w STEAM – Michał Szymczak (10 godz.)

STEAM i AI w dydaktyce przedmiotowej (120 godz.)

STEAM i AI w dydaktyce humanistycznej – Jolanta Serocka-Kondej (40 godz.)
STEAM i AI w dydaktyce przedmiotów ścisłych – Agnieszka Szymczak (20 godz.)
STEAM i AI w dydaktyce przedmiotów przyrodniczych – Anna Smolar (40 godz.)
STEAM i AI w dydaktyce języków obcych – Maria Lesisz-Wojciechowska (20 godz.)

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Bydgoszczy, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Forma zaliczenia

Warunkiem ukończenia studiów podyplomowych jest uczestnictwo w co najmniej 80% zajęć, zaliczenie z pozytywnymi ocenami wszystkich przedmiotów, w tym zaliczenie zadania polegającego na prezentacji działań praktycznych podczas prowadzonej lekcji z wykorzystaniem STEAM i AI.

Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

Dowiedz się więcej

Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów**.
- Możesz skorzystać z dofinansowania z **Bazy Usług Rozwojowych**.
- Funkcjonuje u nas **Program Poleceń**.
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma**.
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z **KFS**.

Dowiedz się więcej

Czego się nauczysz?

Studia podyplomowe „STEAM i sztuczna inteligencja w edukacji” mają przygotować nauczycieli różnych specjalności do efektywnego wykorzystywania **metody STEAM** oraz narzędzi sztucznej inteligencji w edukacji. Uczestnicy poznają zarówno **teoretyczne** podstawy AI, jak i **praktyczne** zastosowania tej technologii w nauczaniu różnych przedmiotów. Program studiów obejmuje również aspekty techniczne, w tym sprzęt i oprogramowanie wykorzystywane w **edukacji STEAM**.

Studia skierowane są do **nauczycieli szkół podstawowych i ponadpodstawowych**, którzy uczą różnych przedmiotów i chcą rozwijać swoje kompetencje w zakresie metodologii STEAM oraz zastosowania sztucznej inteligencji w nauczaniu. Program studiów łączy **teorię z praktyką**, przygotowując nauczycieli do prowadzenia zajęć w sposób nowoczesny i dostosowany do potrzeb współczesnych uczniów.

Co zyskujesz?

- Uzyskasz **rzetelną wiedzę i umiejętności** w zakresie nowatorskich oraz aktualnych metod, strategii i narzędzi z wykorzystaniem STEAM i AI.
- Zdobędziesz **praktyczne umiejętności** w zakresie wykorzystania AI i metod STEAM w nauczaniu – nauczyciel XXI wieku jako moderator i facylitator procesu edukacyjnego.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Bydgoszczy, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- Rozwiniesz **kompetencje cyfrowe oraz umiejętności pracy z nowoczesnymi technologiami**, które wykorzystasz w praktyce, na lekcjach prowadzonych w szkole.
- Uzyskasz **dostęp do materiałów i narzędzi** wspierających edukację w zakresie stosowania metody STEAM i sztucznej inteligencji.
- Uzyskasz **kontakt i możliwość konsultacji z doświadczonymi wykładowcami**, praktykami w dziedzinie edukacji z wykorzystaniem metody STEAM i sztucznej inteligencji.

Forma zaliczenia

Warunkiem ukończenia studiów podyplomowych jest uczestnictwo w co najmniej **80% zajęć, zaliczenie z pozytywnymi ocenami wszystkich przedmiotów**, w tym zaliczenie zadania polegającego na prezentacji działań praktycznych podczas prowadzonej lekcji z wykorzystaniem STEAM i AI.

Ceny

Dla Kandydatów

	1 rok
1 rata	**5500 zł** ~~5820 zł~~ (1 x 5500 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 5380zł
2 raty	**2750 zł** ~~2910 zł~~ (2 x 2750 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2690zł
10 rat	**550 zł** ~~582 zł~~ (10 x 550 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 538zł
12 rat	**458 zł** ~~485 zł~~ (12 x 458 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 448zł

Dla naszych absolwentów

	1 rok
1 rata	**5100 zł** ~~5820 zł~~ (1 x 5100 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 4980zł
2 raty	**2550 zł** ~~2910 zł~~ (2 x 2550 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2490zł
10 rat	**510 zł** ~~582 zł~~ (10 x 510 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 498zł
12 rat	**425 zł** ~~485 zł~~ (12 x 425 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 415zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Bydgoszczy, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Wykładowcy

mgr Grażyna Szabłowicz-Zawadzka, Opiekun kierunku

- Specjalizuje się w edukacji informatycznej, metodyce nauczania, sztucznej inteligencji w edukacji oraz rozwoju kompetencji cyfrowych nauczycieli.
- Ma wieloletnie doświadczenie jako wykładowca, doradca i ekspert w edukacji informatycznej, autor podręczników oraz konsultant w obszarze AI i kształcenia nauczycieli.
- Autorka licznych publikacji, podręczników i programów nauczania, ekspert ORE, członkini PTI oraz twórczyni i opiekunka studiów podyplomowych łączących informatykę i sztuczną inteligencję.
- Ma bogate doświadczenie jako wykładowczyni, doradca metodyczna, konsultantka i ekspertka w edukacji informatycznej oraz we wdrażaniu sztucznej inteligencji w szkołach.

mgr Maria Lesisz-Wojciechowska

- Autorka i trenerka programów edukacyjnych promujących metody aktywizujące w nauczaniu języka angielskiego. Propaguje STEAM i AI w dydaktyce języków obcych.
- Na co dzień prowadzi szkolenia i webinary dla nauczycieli, m.in. ze STEAM i AI, oraz dla kadry zarządzającej oświatą. Ma doświadczenie w realizacji wydarzeń edukacyjnych.
- Koordynatorka europejskiego programu „Klucz do uczenia 3.0” w zakresie nauczania języka angielskiego w szkołach podstawowych woj. kujawsko-pomorskiego oraz trenerka wspomagania szkół.
- Doświadczenie w trenowaniu zespołów nauczycieli, w tym nauczycieli anglistów. Biegłość w zakresie merytorycznego opracowywania programów edukacyjnych wraz z towarzyszącymi im materiałami metodycznymi.

mgr Jolanta Serocka-Kondej

- Łączy trzy obszary, które w praktyce rzadko występują razem: dydaktykę i metodykę pracy z dorosłymi, komunikację i podejście coachingowe, wykorzystanie sztucznej inteligencji w edukacji.
- Mam doświadczenie jako edukator-humanista, trener, wykładowca, coach, konsultant oraz organizator konferencji i wydarzeń edukacyjnych. Kieruję Pracownią Informacji i Promocji KPCEN w Toruniu.
- Jestem autorką projektów i programów rozwojowych. Prowadzę coaching, szkolenia i webinary z zakresu kompetencji przyszłości, AI oraz STEAM dla różnych grup odbiorców.
- Prowadzę zajęcia na kierunkach pedagogicznych, coachingowych oraz z obszaru AI i STEAM. Wspieram rozwój grup i osób indywidualnych. Jestem opiekunem merytorycznym Studiów Pedagogicznych NKDWZN.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Bydgoszczy, studentem zawierana jest w formie pisemnej.