

Studia informatyczne (w partnerstwie z Nokia)

STUDIA PODYPLOMOWE

**11****182****11****2**

Liczba miesięcy nauki Liczba godzin zajęć Liczba zjazdów Liczba semestrów

System operacyjny Linux (24 godz.)

- System operacyjny Linux i jego szczegółowe działanie
- Skrypty startowe systemu, o procesach, użytkownikach, grupach itp.
- Podstawy sieci, wirtualizacja i podstawy zagadnień chmurowych

Metodologia programowania (18 godz.)

- Wprowadzenie i podkreślenie nowoczesnych zasad inżynierii oprogramowania: projektowanie obiektowe, dekompozycja, enkapsulacja, abstrakcja i testowanie
- Tematyka związana z GIT, przeglądem kodu, wymaganiami, dokumentacją, agile, TDD, BDD

Język programowania w praktyce - cz. 1 (40 godz.)

- Nauka podstaw programowania w Python: ciągi znaków, listy, liczby, słowniki, pętle, logika, funkcje, testowanie, dekompozycja i style oraz moduły
- Bash, wiadomości zaawansowane

Język programowania w praktyce - cz. 2 (36 godz.)

- Podstawy programowania w C: zmienne, identyfikatory, typy danych, bazowe operacje arytmetyczne, wyrażenia arytmetyczne
- Struktura sterowania: wybór / gałąź, operacje wejścia / wyjścia, funkcje

Algorytmy i struktury danych (16 godz.)

- Podstawowe struktury danych i algorytmy używane w aplikacjach
- Wybór struktury danych, wraz z algorytmami aktualizacji, selekcji, wyszukiwania i ich wydajnością
- Struktury danych: drzewo binarne, stos, słownik

Podstawy testowania oprogramowania (14 godz.)

- Wprowadzenie, definicja, podstawy i typy
- Testowanie białoskrzynkowe i czarnoskrzynkowe
- Automatyzacja testowania w praktyce



Język angielski (30 godz.)

Podczas zajęć będziemy skupiać się na słownictwie związanym z obszarem IT.

Praca indywidualna (4 godz.)

- Dodatkowe zadania/projekty do opracowania w domu