

Programista JavaScript z wykorzystaniem AI

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Online

Obszar studiów: IT / Big Data / AI

Cechy: Od października • Polski • W partnerstwie

Miasto: Bydgoszcz

To kierunek dla osób, które::

- interesują się nowymi technologiami i chcą rozpocząć karierę jako programiści lub inżynierowie oprogramowania,
- chcą uzupełnić posiadaną wiedzę z programowania o niezbędne narzędzia i metodyki stosowane przy wytwarzaniu komercyjnego oprogramowania,
- pracują w różnych branżach, ale chcą się przebranżowić i wejść do świata IT.



Dla kogo studia?

- **Początkujący programiści** - osoby, które miały już styczność z programowaniem, znajdą tu solidne podstawy do dalszego rozwoju i uporządkowania wiedzy.
- **Znający podstawowe konstrukcje** - studia są skierowane do tych, którzy znają m.in. pętle, klasy i zmienne. Program pozwala rozwinąć te umiejętności i przejść do budowania zaawansowanych aplikacji w Angularze.
- **Przyszli twórcy aplikacji biznesowych** - dla osób, które chcą tworzyć systemy CRM, aplikacje bankowe czy maklerskie. Program zapewnia praktyczne kompetencje i specjalistyczną wiedzę.
- **Osoby planujące karierę w korporacjach** - kierunek odpowiada na potrzeby dużych firm, zwiększając szanse absolwentów na rynku pracy.
- **Zmotywowani do nauki** - idealne dla osób z ambicją, które chcą rozwijać nie tylko kompetencje techniczne, ale też umiejętność rozwiązywania realnych problemów programistycznych.

Youniversity

otrzymasz bezpłatny dostęp do nowoczesnej platformy edukacyjnej stworzonej przez ekspertów z Leanpassion

Microsoft 365

Nasi uczestnicy otrzymują darmową licencję A1, która obejmuje popularne aplikacje, takie jak Outlook, Teams, Word, PowerPoint, Excel, OneNote, SharePoint, Sway i Forms.

Kadra złożona z praktyków

Zajęcia prowadzą eksperci i pasjonaci swojej dziedziny, którzy mają realne doświadczenie.

Praktyczny charakter studiów:

- na zajęciach dominują warsztaty, ćwiczenia i case studies,
- prace projektowe przygotowywane są zespołowo.

92%

uczestników poleca studia podyplomowe
Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

91%

pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami
Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

Program studiów

9

Liczba miesięcy nauki

178

Liczba godzin zajęć

11

Liczba zjazdów

2

Liczba semestrów

Wprowadzenie do Web Developmentu (32 godz.)



- Type Script: Składnia, zmienne, typy danych, funkcje, interfejsy, klasy, enumy itd.
- JSON: Struktura danych i przetwarzanie w formacie JSON.
- Ecma Script: Najnowsze standardy.
- Preprocessor SCSS: Tworzenie i zarządzanie stylami w aplikacjach webowych.
- Responsive Web Design (RWD): Projektowanie responsywnych stron internetowych.
- Debugowanie i korzystanie z konsoli developerskiej

Wprowadzenie do Angulara (32 godz.)

- Moduły Angulara: Tworzenie i zarządzanie modułami aplikacji (do wersji 14 od 14 komponenty standalone)
- Komponenty: Projektowanie i implementacja komponentów.
- Serwisy: czym są serwisy oraz przypadki użycia.
- Dyrektywy: Wykorzystywanie wbudowanych i tworzenie własnych dyrektyw.
- Pipe'y: Wykorzystanie wbudowanych i tworzenie własnych pipe'ów.
- Szablony HTML i interpolacja: Tworzenie interfejsu użytkownika.
- Bindowanie danych: Przekazywanie i wyświetlanie danych w komponentach.
- Wstrzykiwanie zależności (Dependency Injection)

Zaawansowane konstrukcje Angulara (40 godz.)

- Serwisy http: Implementacja i wykorzystanie usług w Angularze.
- Routing i guardy: Konfiguracja routingu i nawigacji w aplikacji.
- Formularze: Tworzenie formularzy i obsługa danych wejściowych.
- Observable i RxJs: wprowadzenie do reaktywnego programowania.
- Mockowanie danych: przygotowanie aplikacji do pracy bez backendu.

Testowanie w Angularze (8 godz.)

- Jednostkowe testy: Testowanie komponentów i usług.
- Narzędzia do testowania: Wybór i konfiguracja narzędzi do testowania.

Wprowadzenie do komercyjnego programowania (24 godz.)

- Praca w zespole: Efektywna współpraca w grupie programistycznej.
- Narzędzia śledzenia pracy: Wykorzystanie narzędzi takich jak Jira do zarządzania projektami.



- Procesy w rozwoju oprogramowania: Zrozumienie czym jest Story, Task, Bug, Refinement, wycena.
- Kryteria akceptacji: Jak określić, kiedy zadanie jest uznane za ukończone.

Code Review i dobre praktyki (8 godz.)

- Code Review: Proces przeglądu kodu i analiza zmian.
- GitHub: Tworzenie repozytoriów, zarządzanie zmianami i pull requestami.
- Gitflow: Praktyki pracy z gałęziami w repozytorium.
- Standardy kodu: Przyjęte standardy i dobre praktyki programistyczne.

Praktyczne zastosowanie Angulara (32 godz.)

- Tworzenie rzeczywistych projektów: Implementacja aplikacji przy wykorzystaniu Angulara w ramach
- pracy zaliczeniowej z możliwością konsultacji i przeglądu kodu.

Projekt (2 godz.)

- Projekt (2 godz.)

Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

[Dowiedz się więcej](#)

Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów.**
- Możesz skorzystać z dofinansowania z **Bazy Usług Rozwojowych.**
- Funkcjonuje u nas **Program Poleceń.**
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma.**
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z **KFS.**

[Dowiedz się więcej](#)

Czego się nauczysz?

- Na zajęciach praktycznych poznasz, czym jest **programowanie reaktywne**, które pozwala tworzyć dynamiczne aplikacje.



- Poznasz **JavaScript** (jeden z najpopularniejszych języków do tworzenia aplikacji i stron) oraz **TypeScript – nadzbiór JavaScriptu** dodający statyczną typizację i inne funkcje. Poznanie obu tych języków da Ci szerokie możliwości tworzenia aplikacji internetowych i rozwijania, umiejętności w obszarze inżynierii oprogramowania.
- Będziesz mieć okazję korzystać z narzędzi i technik: **debugowania w przeglądarce, testów jednostkowych i integracyjnych**, aby znajdować i naprawiać błędy.
- **Poznasz Scrum**, co ułatwi Ci pracę w zespole projektowym.
- Zdobędziesz wiedzę o **zasadach i technikach zabezpieczania aplikacji webowych** przed zagrożeniami (np. ataki hakerskie, wycieki danych).
- Nauczysz się projektować, tworzyć i zarządzać bazami danych: **relacyjnymi (SQL) i nierelacyjnymi (NoSQL)**.

Ceny

Dla Kandydatów

1 rok

1 rata	6380 zł 7260 zł (1 x 6380 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 6320zł
2 raty	3190 zł 3630 zł (2 x 3190 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 3160zł
10 rat	638 zł 726 zł (10 x 638 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 632zł
12 rat	531 zł 605 zł (12 x 531 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 526zł

Dla naszych absolwentów

1 rok

1 rata	5980 zł 7260 zł (1 x 5980 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 5920zł
2 raty	2990 zł 3630 zł (2 x 2990 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2960zł
10 rat	598 zł 726 zł (10 x 598 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 592zł
12 rat	498 zł 605 zł (12 x 498 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 493zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.