

# Projektowanie UX i UI

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

**Forma:** Niestacjonarne • Stacjonarne

**Sposób realizacji:** Hybrydowe

**Cechy:** Studia I stopnia licencjackie • Od października • Polski • Zgoda PKA • 6 semestrów

**Miasto:** Bydgoszcz



## Czego się nauczysz?

- Zrozumiesz **zasady projektowania** interfejsów użytkownika (UI) oraz doświadczeń użytkownika (UX), co pozwoli Ci tworzyć intuicyjne i funkcjonalne produkty cyfrowe.
- Nauczysz się **prowadzenia badań UX**, analizowania zachowań użytkowników oraz projektowania produktów spełniających zarówno potrzeby użytkownika, jak i cele biznesowe.
- Opanujesz **techniki prototypowania i testowania użyteczności**, co umożliwi Ci skuteczne iterowanie i optymalizowanie projektów na podstawie analizy danych.
- Poznasz **metody projektowania** kompleksowych usług cyfrowych, które zapewnią użytkownikom spójne i wartościowe doświadczenia.
- Zdobędziesz umiejętności pracy z **narzędziami do projektowania interfejsów**, takimi jak Webdesign, Figma i inne specjalistyczne programy UX/UI.

## Praca dla Ciebie

- Pracuj jako **projektant(-tka) UX/UI** w branży cyfrowej.
- Zatrudnij się jako **specjalista(-tka) ds. badań UX**.
- Bądź **projektantem(-tką) aplikacji** mobilnych i webowych.
- Pracuj jako **konsultant(-tka) UX** w firmach technologicznych.
- Zostań **specjalistą(-tką) ds. dostępności cyfrowej** (Accessibility Designer).
- Rozwijaj się jako **strateg UX**.

## Dodatkowe informacje o specjalności:

Studenci tej specjalności nauczą się projektowania intuicyjnych interfejsów użytkownika (UI) i angażujących doświadczeń użytkownika (UX), łącząc estetykę z funkcjonalnością. Program obejmuje zarówno badania użytkowników, analizę zachowań, jak i prototypowanie oraz testowanie użyteczności produktów cyfrowych.

## Program

### Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.



- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staż i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

## Wybrane zajęcia kierunkowe

- Zarządzanie marką – budowanie spójnej identyfikacji wizualnej produktów cyfrowych.
- Badania marketingowe – analiza zachowań użytkowników i testowanie produktów cyfrowych.
- Ergonomia – dostosowanie interfejsów i produktów cyfrowych do potrzeb użytkowników.
- Struktury wizualne – zasady kompozycji i hierarchii informacji w projektowaniu UI.
- Trendy współczesnego designu – najnowsze kierunki w UX/UI i projektowaniu interakcji.
- Wprowadzenie do Design Thinking – metodologia kreatywnego rozwiązywania problemów w UX.

## Wybrane zajęcia specjalnościowe

- Badanie i projektowanie produktu
- Prototypowanie i testowanie produktu
- Projektowanie UX
- Webdesign
- Analiza behawioralna w kontekście UX i UI
- Projektowanie usług

## Nauka języka obcego

### Na studiach stacjonarnych:

- 240 godzin nauki jednego języka obcego (60 godzin w semestrze, od 2 do 5 semestru).

### Na studiach niestacjonarnych:

- 64 godziny nauki jednego języka obcego w 2 i 3 semestrze.

Możesz wybrać: j. angielski, j. niemiecki, j. rosyjski.



## Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

## Sposób zaliczenia studiów

Studia licencjackie trwają trzy lata (sześć semestrów) i kończą się egzaminem dyplomowym. Absolwenci mogą ubiegać się o pracę, w której wymagane jest wykształcenie wyższe, kontynuować naukę na studiach magisterskich, magisterskich z podyplomowymi, podyplomowych lub MBA.

### Zasady rekrutacji

Studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie WSB Merito możesz zostać po ukończeniu szkoły średniej, zdaniu matury i odebraniu świadectwa dojrzałości. O przyjęciu na studia decyduje kolejność zgłoszeń oraz złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji.

[Dowiedz się więcej](#)

### Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia możesz skorzystać z Programu Very Important Student (VIS) i studiować pierwszy semestr nawet za darmo.
- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Dodatkowo, elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)

## Ceny

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.